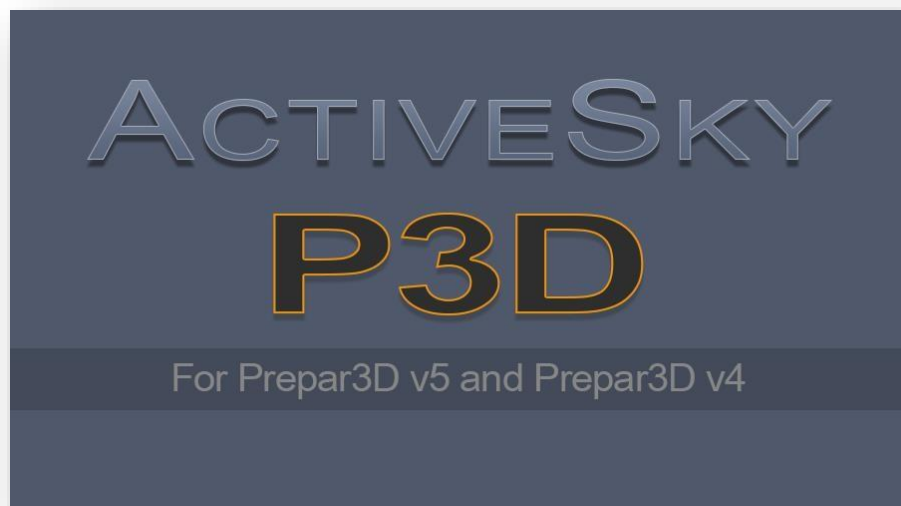


ActiveSky P3D

Para Prepar3D v5 y Prepar3D v4



Guía de Usuario

Última Revisión: 11/15/2020

Avisos legales

Al utilizar este software, está sujeto al acuerdo de licencia de usuario final que aceptó durante la instalación. Consulte el archivo **EULA.rtf** incluido con su instalación, ubicado en la carpeta de instalación del programa base, junto con el archivo AdditionalLicenses.rtf o AdditionalLicenses.txt.

Este software no debe utilizarse bajo ninguna circunstancia para operaciones reales de aeronaves o actividades de planificación. Este software está diseñado para su uso como un producto educativo y de entretenimiento, no es tolerante a fallas y no es aceptable para su uso en actividades de alto riesgo, incluidas, entre otras, la operación y planificación de aeronaves.

Este software solo puede ser utilizado por una persona en una computadora a la vez. Intentar utilizar este producto por más de una persona o en más de una computadora a la vez puede resultar en que el producto se vuelva inutilizable.

Se requiere una conexión a Internet para el registro y la activación automatizados del producto, así como para el uso de la mayoría de las funciones del producto. Este producto puede quedar inutilizable sin una conexión a internet en funcionamiento.

Los servicios en línea de este software incluyen acceso a servidores privados, que realizan un seguimiento de toda la actividad y el uso en línea. El acceso ilegal o no autorizado a nuestros servidores, mediante el uso de productos sin licencia o la piratería, se identifica y rastrea automáticamente. El uso ilegal continuo puede resultar en enjuiciamiento.

Tabla de Contenidos

06 *Introducción.*

06 *Bienvenida a ActiveSky P3D.*

07 *Requerimientos.*

08 *Arranque Rápido.*

13 *Pasos y ventanas adicionales para la configuración segura del software.*

14 *Usando ActiveSky P3D (Detallado).*

14 *Visión general.*

14 *Arrancando ASP3D.*

[Escriba aquí]

15 Registrando una nueva cuenta de ASP3D.

17 Verificación de la cuenta de correo (E-mail).

17 Iniciando Sesión.

18 Cambiar/ Contraseña olvidada.

18 Verificación del dispositivo.

18 Metiendo su licencia.

18 Seleccionar datos de la aplicación de instalación del simulador y rutas de complementos.

19 Ruta de instalación del simulador (también conocida como Path del simulador, P3DPath).

20 Ruta de datos de la aplicación (también conocida como ubicación de datos de aplicaciones, ruta de datos de aplicaciones privada, ruta de datos de aplicaciones P3D).

21 Instalación automática del conector P3D.

23 Modos de Meteorología.

23 Simulación Meteorológica intuitiva.

24 Iniciar el simulador por primera vez después de instalar y ejecutar ASP3D.

25 Descripción general de la interfaz de usuario.

25 Enlaces de Navegación.

26 Botones de Control.

27 Indicaciones de estado.

28 Barra de Herramientas.

29 Representación Meteorológica (modo de atmósfera no mejorada).

30 Tecnologías avanzadas.

32 Integración y limitaciones mejoradas del modo atmosférico.

33 Consideraciones de rendimiento.

34 Características de la voz.

[Escriba aquí]

- 34 Características para el uso de la voz.**
- 35 Menú de requerimiento meteorológico.**
- 36 XGauge Wx + Gauge Radar.**
- 36 Usando el Gauge.**
- 38 Modo de radar aerotransportado.**
- 39 Gráficos del radar de precipitación y de nubes detalladas.**
- 40 Pantalla genérica de precipitaciones.**
- 40 Control de Wx.**
- 41 Botones de la barra de herramientas.**
- 42 Modo de meteorología en vivo.**
- 42 Modo histórico de meteorología.**
- 43 Modo personalizado de meteorología.**
- 44 Uso del mapa para crear o editar áreas meteorológicas personalizadas.**
- 46 Opciones del menú contextual del área meteorológica personalizada.**
- 46 Asistente del editor meteorológico personalizado.**
- 50 Mapa.**
- 52 Elementos de la barra de herramientas.**
- 57 Condiciones.**
- 58 Botones de la barra de herramientas.**
- 60 Plan de vuelo.**
- 61 Botones de la barra de herramientas.**
- 63 Instrucciones.**
- 64 Botones de la barra de herramientas.**
- 65 Escenarios.**

[Escriba aquí]

67 Búsqueda.

68 Botones de la barra de herramientas.

69 Opciones de ASP3D.

70 Ajustes de usuario.

70 Modos de opción de FÁCIL y REALISMO.

71 Detalles de Configuración.

86 Botones de la barra de herramientas.

87 Herramienta de Depuración.

89 Herramienta de la Base de Datos.

90 Herramienta Pirep.

90 Aplicación Weather Web Companion.

92 Configuración en Red.

94 Obteniendo apoyo (Soporte).

94 Créditos.

Introducción

Bienvenido a ActiveSky P3D!

ASP3D es la última incorporación a la línea de motores de simulación meteorológica **ActiveSky**. **ASP3D** desarrolla la simulación meteorológica basada en el realismo, basándose en las características innovadoras y probadas de **ActiveSky** mientras se integra con la última plataforma de *Lockheed Martin: P3D v5.1*.

Muchos de los sistemas de back-end de **ActiveSky** han sido completamente rediseñados o revisados para **ASP3D**:

Nueva especificación / diseño de carpeta complementaria *P3D*, con todo instalado fuera de las carpetas *P3D* - Incluye compatibilidad con **ASCA** (con actualización **SP3**).

Nuevo diseño de red que elimina la necesidad de configurar *SimConnect* en entornos de red: simplemente instale **ASP3D**, instale el conector incluido en la máquina servidor, configure sus rutas compartidas y listo.

Nuevo diseño universal de **XGauge** que funciona para cualquier aeronave sin necesidad de instalarlo en paneles - Nueva visualización de modo de radar aerotransportado reelaborada con procesamiento de señal radial + capacidad de uso de radar múltiple (*ahora puede usar múltiples pantallas de radar complementarias **AS Radar API** junto con **XGauge** airborne modo radar todo al mismo tiempo*).

Suavizado de viento rediseñado para una actuación de fuerza de mayor frecuencia y una sensación orgánica.

Estos sistemas backend, aunque no parecen muy diferentes de las versiones anteriores de **ActiveSky**, representan un esfuerzo de desarrollo significativo con una gran mejora en la estabilidad, el rendimiento, la facilidad de uso, la reducción de los requisitos de soporte técnico y permiten un desarrollo más rápido de nuevas funciones.

ASP3D ahora es compatible con *Prepar3D v5* además de *Prepar3D v4* y es compatible con el nuevo modo *P3Dv5* “**Atmosférico mejorado**”, así como con el modo no **EA** tradicional predeterminado. Tenga en cuenta que *Lockheed Martin* está mejorando el modo **EA** y puede tener algunas limitaciones en la representación y las transiciones. La descripción del modo **EA** con **ASP3D** se mejorará a medida que **LM** proporcione más mejoras y capacidad **API** en el futuro.

[Escriba aquí]

Siempre recomendamos usar la última versión de *P3D v5* para las últimas capacidades de **EA** y la mejor experiencia de integración posible.

También se incluye la integración con **Active Sky Cloud Art**, nuestra solución de mejora de gráficos para **FSX** y **P3D**. Se requiere la actualización **SP3** para la compatibilidad con **ASP3D / ASCA**.

ASP3D es un producto en continua expansión y evolución y se espera que reciba actualizaciones significativas durante los próximos meses, en sincronía con las nuevas actualizaciones de *P3Dv5*. Esto incluirá características completamente nuevas planeadas tanto para el modo no **EA** como para el modo **EA**.

Gracias por usar ASP3D. ¡Esperamos que disfrute de su experiencia meteorológica!

El Equipo de **HiFi Development Team**

Requerimientos

Windows v7 SP1 or later, 64-bit version.

Prepar3D v4 (con **HF3** o posterior) o **Prepar3D v5** (con **HF1** o posterior)*

2GB RAM or o más.

Procesador de 1GHZ x64 processor or más alto.

500MB de espacio disponible en el disco duroo más capacidad.

Resolución de la pantalla de 1024x768 mínimo disponible para mostrar al usuario todas las características del interface.

Conexión estable a Internet (se recomienda Banda ancha)**

- * Se recomienda la última versión disponible de P3D v5 para las funciones y la capacidad de integración más recientes de EA.
- ** Es posible que algunos países no tengan acceso a nuestra red basada en servidor de EE. UU. Debido aaaa restricciones de políticas gubernamentales y / o bloqueo de rutas de la red de

Internet. El uso de este producto no está autorizado en ningún país sujeto al embargo, la sanción, la restricción o la prohibición pertinentes aplicables dentro de los EE. UU.

Arranque Rápido

Para saltar directamente a **ASP3D**, simplemente instale / ejecute el programa y siga estos sencillos pasos:

1. Preparación de P3D para el primer uso de ASP3D y / o ASCA

Somos conscientes de un problema potencial de larga data con situaciones (también conocidas como vuelos) y los temas meteorológicos asociados que se cargan con esas situaciones, que pueden hacer que el clima en sí, así como las texturas y modelos de las nubes "se adhieran" hasta que recargue las cosas. Esto solo afecta la primera vez que ejecuta ASP3D / ASCA y P3D. Para evitar este problema, recomendamos cargar el tema meteorológico "Clear Skies" y guardar la situación en la ubicación predeterminada deseada, y convertirla en la situación de inicio predeterminada en P3D. Luego cierre P3D. Esto configura una situación "abierta" que está lista para ser cambiada por ActiveSky.

2. Ejecute ASP3D

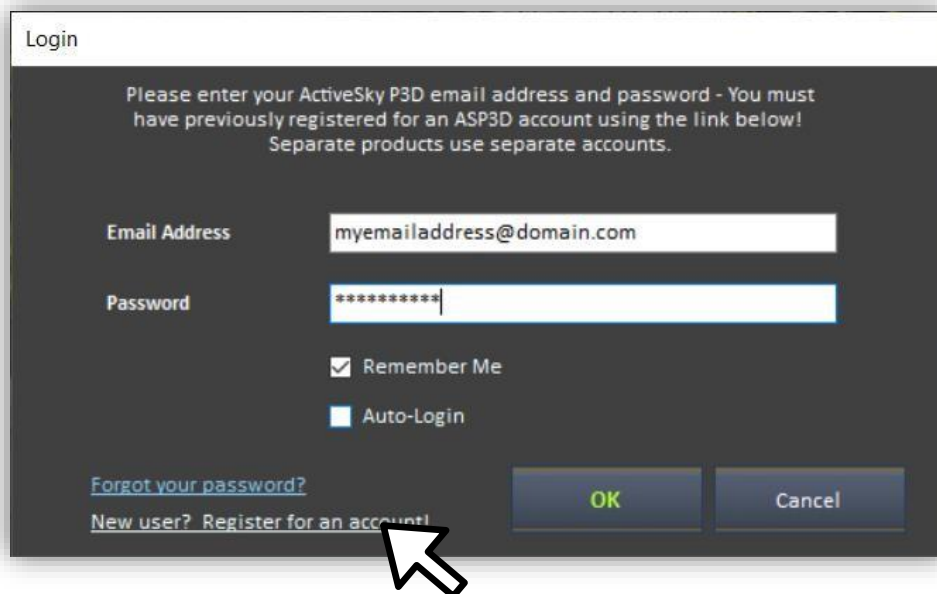
Utilice el acceso directo **ASP3D (v4)** o **(v5)** para iniciar **ASP3D** en el modo apropiado para su versión del simulador.

Puede tener una sola versión o ambas versiones de P3D instaladas y simplemente usar el acceso directo de **ASP3D** apropiado según la versión que vaya a utilizar.

Se recomienda mantener su simulador CERRADO durante la instalación de ASP3D durante la primera ejecución.

[Escriba aquí]

3. Registrar su ASP3D con su cuenta de usuario



La pantalla de inicio de sesión se muestra al inicio. Se le pedirá que inicie sesión o cree una **Cuenta ActiveSky P3D**. Dado que es la primera vez que utiliza **ASP3D**, cree una cuenta primero, usando el "**¿New User? ¡Regístrese para una cuenta!**" enlace, completando toda la información solicitada. Esta cuenta permitirá el uso seguro de **ASP3D** en cualquier ordenador compatible, en cualquier momento, siempre que haya iniciado sesión solo una vez desde una ubicación a la vez.

[Escriba aquí]

New User

Thank you for purchasing a license! Creating a user login will help protect your account and provide easy product use on multiple devices, one at a time.

Please fill out all fields as completely as possible. Fields marked with * are mandatory.

Your Email Address * *Must be valid email (will be verified)*

Re-Enter Email Address * *Please type to confirm*

Your Full Name *

License Key * *License key is provided during original purchase, via order email, and via order lookup at your reseller site. ASP3D or ASP4 key is required for Open Beta*

Security Question * *Select by clicking*

Security Answer * *Can help protect your account*

Password * *Must be at least 6 digits*

Confirm Password * *Must match*

Agree to the License Terms? [Read the License Agreement](#)

Agree to the Privacy Policy? [Read the Privacy Policy](#)

Parte de la información requerida es su clave de licencia, que su revendedor le proporciona por correo electrónico después de la compra o dentro de la información del historial de pedidos en el sitio web de ese revendedor. Es importante que su clave de licencia coincida exactamente para una correcta búsqueda y activación de pedidos.

Se verificarán su cuenta de usuario y su dirección de correo electrónico. Si está instalando ASP3D en un nuevo dispositivo, su nuevo dispositivo también será verificado.

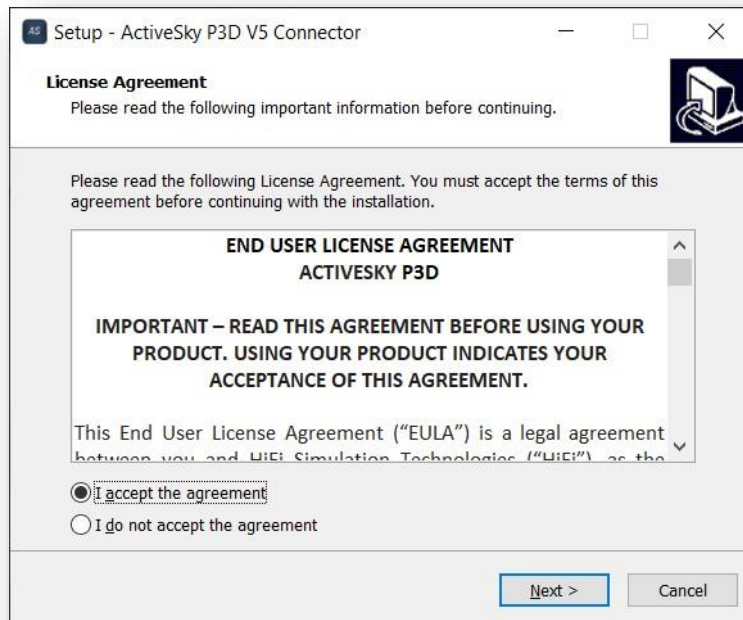
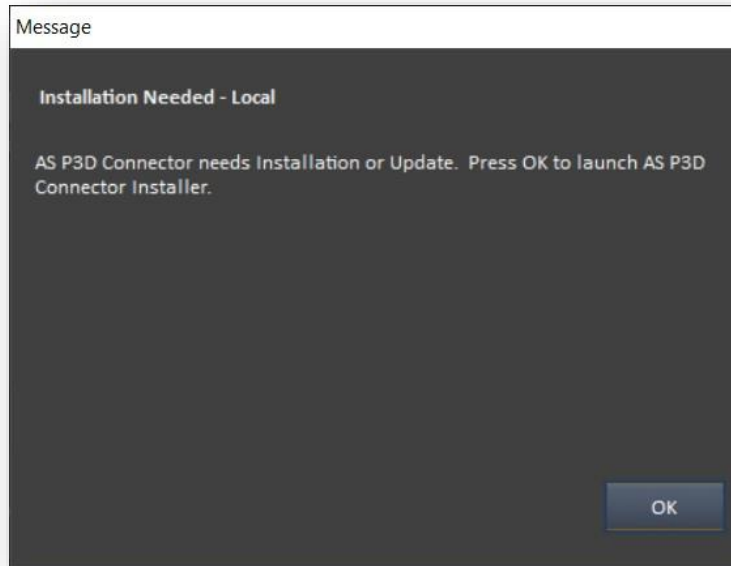
También se le puede pedir que revise y acepte la Política de privacidad actual, si aún no la ha aceptado, que es necesaria para el uso de **ASP3D** *.

* **NO** compartimos su información con nadie más que los proveedores de servicios técnicos requeridos, ni usamos su información para otra cosa que no sea brindarle el producto, brindar servicios en línea relacionados con el uso del producto (como descargas meteorológicas) y brindar soporte. Consulte nuestra política de privacidad en <https://hifisimtech.com/privacy-policy> para obtener más información.

[Escriba aquí]

4. Instale el Conector

En una configuración típica, ASP3D localizará e identificará su (s) simulador (es), las ubicaciones de las rutas asociadas y le notificará que es necesario instalar el conector. Simplemente siga las instrucciones para instalarlo.



[Escriba aquí]

En algunos casos, incluidas las configuraciones en red, es posible que deba ubicar rutas específicas y / o copiar y ejecutar manualmente el programa de instalación del conector **ASP3D** en su "**sim machine**", luego ubique la ruta el complemento del conector en consecuencia en **ASP3D**. Ver el *Capítulo Configuración en red* para obtener más información.

5. Configure sus opciones

De forma predeterminada se cargará un conjunto de opciones típicas y recomendadas que proporciona realismo y funcionalidad de referencia. Si desea una experiencia más fácil o más difícil, puede usar los botones del modo **FÁCIL** o del modo **REALISMO** en la pantalla **Opciones** para cambiar rápidamente las opciones en consecuencia. Hay más información disponible sobre estas opciones y modos en las secciones de Opciones de esta Guía del usuario. Habilitar el modo **FÁCIL**, el modo **REALISMO** o **PREDETERMINADOS** requerirá un reinicio de **ASP3D**.

6. Configure su Meteorología

Presione el botón de control **Wx**. Se muestra su modo meteorológico actual. Utiliza tres botones de modo principal para seleccionar su modo meteorológico principal:

A. Vivo

El modo en vivo proporciona actualizaciones automáticas de las condiciones reales en tiempo real, lo que lo mantiene sincronizado con los datos reales en todo momento.

B. Histórico

En el modo **Histórico**, selecciona la fecha / hora (*dentro de los últimos 2 años*) para la que desea obtener datos, y las condiciones se actualizan automática y dinámicamente a partir de ese momento.

C. Meteorología personalizada

El modo meteorológico personalizado está **FUERA DE LÍNEA** y no se actualiza automáticamente. Una vez que ingresa al modo personalizado, se activan las condiciones climáticas actuales (*como la última vez que se configuró / descargó*).

La configuración del clima personalizado se realiza inicialmente a través de la pantalla **Mapa**. Haga clic en el elemento **Mapa** en la parte superior y luego use el área del mapa para encontrar la ubicación geográfica para la que le gustaría cambiar el clima. Haga clic con el botón derecho en el mapa en esta ubicación y elija "**Agregar nueva área meteorológica personalizada**". Un sencillo asistente de configuración del clima lo guiará a través de la configuración.

[Escriba aquí]

Una vez que haya creado una o más áreas de clima personalizado, puede administrar estas áreas a través de la pantalla de mapa (*haga clic con el botón derecho para ver las opciones*) o la pantalla de control de **Wx**.

Para obtener más información sobre **Clima personalizado**, consulte el capítulo **Clima personalizado** de esta **Guía del usuario**.

7. Planifique su Vuelo

Utilice las pantallas **Mapa**, **Condiciones**, **Plan de vuelo**, **Información** y **Búsqueda** para examinar el clima y establecer su ruta de vuelo. Puede importar planes de vuelo o crear los suyos propios utilizando nuestra sencilla función de enrutamiento automático. No se requieren planes de vuelo, pero se recomiendan encarecidamente, ya que permiten condiciones meteorológicas más precisas y proporcionan informes de datos más precisos. Los planes de vuelo también permiten ciertas funciones y superposiciones de mapas.

8. ¡Vuela!

¡ *Ahora está listo para comenzar su vuelo con **ASP3D**!* ¡Simplemente inicie su sim y listo! Durante su vuelo, puede obtener actualizaciones meteorológicas de **ASP3D**, a través de la interfaz, el indicador o mediante informes de voz que puede obtener sintonizando **122.00**, **122.02**, **122.05** o **122.07** (*consulte el capítulo **Funciones de voz** para obtener más información*).

Pasos Adicionales de Configuración de las ventanas del software de Seguridad

Si bien la mayoría de los usuarios no tendrán que preocuparse por ninguna configuración especial, ciertas configuraciones de Windows y / o configuraciones de software de seguridad pueden generar problemas cuando **ASP3D** y el conector intentan comunicarse entre sí.

Si experimenta un "**Error de control ambiental**", "**No se puede controlar el clima ambiental**", "**No se puede cargar el tema del clima**" o experimenta tartamudeos / retrasos, es posible que deba realizar algunos pasos adicionales para permitir que **ASP3D** y el **Conector** funcionen correctamente sin interferencia.

Asegúrese de que su software de seguridad confíe plenamente en **ASP3D** y su simulador (*agréguelos como aplicaciones confiables o excluidas*). Cierta software de **firewall / AV** como **AVG** requiere confiar / excluir el archivo del módulo **ASConnect as_connect_64.dll** o como **_connect_v5.dll** (*ubicado en la carpeta [Documentos] \ Prepar3D v4 / v5 complementos \ ActiveSkyP4 / P5*).

[Escriba aquí]

Tenga en cuenta que la aplicación de cualquier actualización de **ASP3D** puede requerir una nueva aplicación de la configuración del software de seguridad para el ejecutable de **ASP3D** y los componentes del módulo **Connector**.

Recordatorio: La mayoría de los usuarios no necesitarán realizar los pasos anteriores y deben usarlos solo si experimentan problemas con las comunicaciones / Ambientes del **conector**.

Usando ActiveSky P3D (Detailed)

Visión General

La documentación que se proporciona a continuación le ayudará a familiarizarse con **ActiveSky P3D**.

ActiveSky P3D se proporciona como un sistema de *simulación meteorológica completo*, robusto y realista para su simulador de vuelo. Todo el clima simulado, incluidos los datos /condiciones y la representación visual, está controlado por **ASP3D**. Se proporcionan varias utilidades de visualización de datos meteorológicos dentro de **ASP3D**, lo que le permite ver el clima en cualquier ubicación, en cualquier momento, en formato textual o gráfico, ya sea desde **ASP3D** o dentro del simulador utilizando el indicador meteorológico proporcionado y/o las instalaciones meteorológicas de voz. .

ASP3D es muy flexible, lo que le permite elegir entre tres modos meteorológicos (en vivo, histórico y personalizado) y ofrece muchas opciones para afinar aún más su experiencia meteorológica. Para facilitar la sintonización de opciones, hemos proporcionado ajustes preestablecidos de opciones que incluyen el modo **Fácil** y el modo **Realismo**. Al seleccionar el modo **Fácil** o el modo **Realismo**, se ajustan automáticamente ciertas opciones para obtener el tipo de experiencia (y *desafío*) que desea.

Arrancando ASP3D

ASP3D se puede iniciar antes o después de que se ejecute su simulador, pero por tres razones específicas, recomendamos que **ASP3D** se inicie primero. Estas razones son:

1. La inicialización de **ASP3D**, especialmente en la primera ejecución, configurará e instalará elementos necesarios importantes dentro de su simulador. Si su simulador ya se está ejecutando, es posible que estos elementos no se actualicen o requieran un reinicio del simulador.
2. Si utiliza la función de carga automática del plan de vuelo, es posible que su plan de vuelo cargado en el simulador no se actualice cuando se inicie **ASP3D**, debido a las limitaciones de

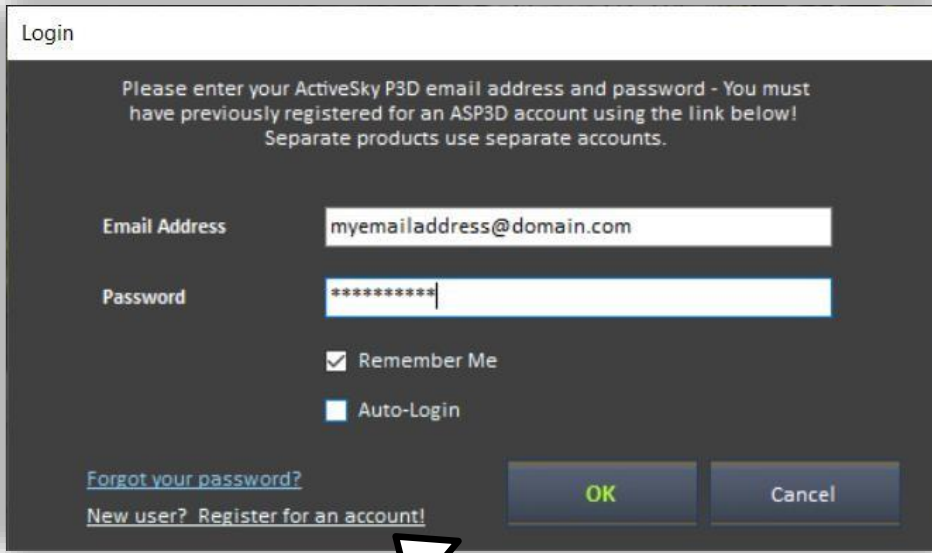
[Escriba aquí]

sincronización de **SimConnect**. Iniciar **ASP3D** primero asegura que se reconocerá cualquier cambio de plan de vuelo dentro del simulador.

3. Si está utilizando el modo histórico con "**Bloquear a la hora del Sim**", la fecha/hora del simulador es posible que no se actualice automáticamente cuando se inicia **ASP3D**, también debido a las limitaciones de sincronización de **SimConnect**. Iniciar **ASP3D** primero asegura que la fecha / hora de su simulador configurada esté siempre actualizada y reconocida por **ASP3D**.

4. Iniciar y usar **ASP3D** primero le permite estudiar el entorno meteorológico, tomar decisiones informadas sobre su vuelo y configurar su entorno meteorológico incluso antes de iniciar el simulador.

Registrando una nueva cuenta ASP3D



La pantalla de inicio de sesión se muestra al inicio. Se le pedirá que inicie sesión o cree una cuenta **ActiveSky P3D**. Dado que esta es la primera vez que utiliza **ASP3D**, primero cree una cuenta, utilizando la opción "*¿Nuevo usuario? ¡Regístrese para obtener una cuenta!*" enlace, completando toda la información solicitada. Esta cuenta permitirá el uso seguro de **ASP3D** en cualquier computadora compatible, en cualquier momento, siempre que haya iniciado sesión solo una vez desde una ubicación a la vez.

Parte de la información requerida es su clave de licencia, que su revendedor le proporciona por correo electrónico después de la compra o dentro de la información del historial de pedidos en el

[Escriba aquí]

sitio web de ese revendedor. Es importante que su clave de licencia coincida exactamente para una correcta búsqueda y activación de pedidos.

Se verificarán su cuenta de usuario y su dirección de correo electrónico. Si está instalando **ASP3D** en un nuevo dispositivo, su nuevo dispositivo también será verificado.

También se le puede pedir que revise y acepte la *Política de privacidad* actual, si aún no la ha aceptado, que es necesaria para el uso de **ASP3D** *.

New User

Thank you for purchasing a license! Creating a user login will help protect your account and provide easy product use on multiple devices, one at a time.

Please fill out all fields as completely as possible. Fields marked with * are mandatory.

Your Email Address * *Must be valid email (will be verified)*

Re-Enter Email Address * *Please type to confirm*

Your Full Name *

License Key * *License key is provided during original purchase, via order email, and via order lookup at your reseller site. ASP3D or ASP4 key is required for Open Beta*

Security Question * *Select by clicking*

Security Answer * *Can help protect your account*

Password * *Must be at least 6 digits*

Confirm Password * *Must match*

Agree to the License Terms? [Read the License Agreement](#)

Agree to the Privacy Policy? [Read the Privacy Policy](#)

* **NO** compartimos su información con nadie más que los proveedores de servicios técnicos requeridos, ni usamos su información para otra cosa que no sea brindarle el producto, brindar servicios en línea relacionados con el uso del producto (como descargas meteorológicas) y brindar apoyo. Consulte nuestra política de privacidad en <https://hifisimtech.com/privacy-policy> para obtener más información.

[Escriba aquí]

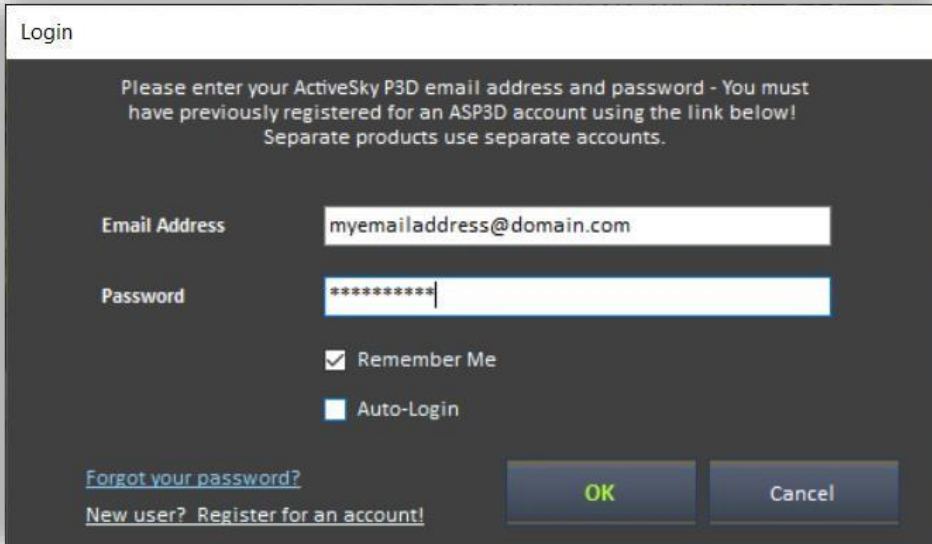
Verificación de la cuenta de E-mail

Cuando crea una cuenta por primera vez, primero debe validar su *correo electrónico*. Recibirás un correo electrónico con un *código de verificación*. Este *código* debe ingresarse en **ASP3D**, el cual se le pedirá cuando presione **OK** en la pantalla de **Registro**.

Si no recibe el correo electrónico, verifique su carpeta de **SPAM**. Es posible que deba permitir la recepción de correos electrónicos de noreply@hifisimtech.com y support@hifisimtech.com si tiene problemas para mantener estos correos electrónicos del sistema fuera de su carpeta de **SPAM**.

Si el correo electrónico no aparece en absoluto, su dirección de correo electrónico se ingresó incorrectamente, o su casilla de correo electrónico probablemente no permite el correo electrónico entrante por alguna razón y puede "**rebotar**" cuando intentamos enviar el **código de verificación**. Si vuelve a registrarse con una dirección de correo electrónico que rebotó anteriormente, se mostrará un error. Puede utilizar una dirección de correo electrónico diferente a la que tenga acceso si tiene problemas.

Iniciando Sesión



The image shows a 'Login' dialog box with a dark background and white text. At the top, it says 'Please enter your ActiveSky P3D email address and password - You must have previously registered for an ASP3D account using the link below! Separate products use separate accounts.' Below this, there are two input fields: 'Email Address' with the placeholder 'myemailaddress@domain.com' and 'Password' with a masked password '*****'. There are two checkboxes: 'Remember Me' (checked) and 'Auto-Login' (unchecked). At the bottom left, there are two links: 'Forgot your password?' and 'New user? Register for an account!'. At the bottom right, there are two buttons: 'OK' and 'Cancel'.

Una vez que haya creado una cuenta, simplemente puede iniciar sesión con su dirección de correo electrónico y contraseña.

[Escriba aquí]

Puede utilizar las casillas de verificación "**Recordarme**" y "**Inicio de sesión automático**" para realizar los siguientes sesiones sencillas y fáciles.

Cambiar / Olvidó su Contraseña

Utilice el enlace "**Olvidó su contraseña**" para restablecer su contraseña. Necesitará su clave de licencia y rey recibirá una verificación de código de correo electrónico para completar el proceso.

Verificación del dispositivo

Puede instalar y usar **ASP3D** en cualquier número de ordenadores, siempre y cuando solo lo use usted mismo, una vez a la vez en un dispositivo determinado. Cuando ejecute **ASP3D** por primera vez en un dispositivo nuevo, deberá verificarlo mediante un código de verificación por correo electrónico. Simplemente ingrese el código recibido como lo hizo para la verificación inicial del correo electrónico del usuario.

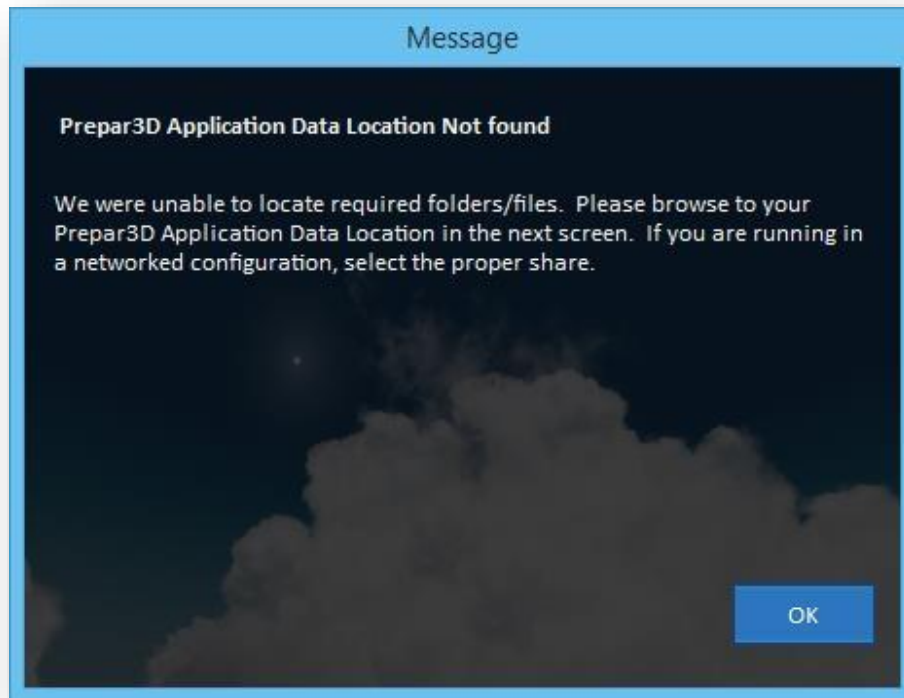
Metiendo su licencia

Si ha reinstalado o instalado en un nuevo sistema y ya tiene una cuenta ASP3D, cuando inicie sesión, se mostrará un formulario de Entrada de licencia que le permitirá ingresar su clave de licencia.

Seleccionar datos de la aplicación de instalación del simulador y rutas de complementos

Si las rutas de su simulador relevantes son fácilmente detectables, **ASP3D** encontrará y completará automáticamente sus rutas. En algunos casos, sin embargo, es posible que las rutas requeridas no se encuentren automáticamente. Si esto ocurre, aparecerá un mensaje indicando que debe seleccionar la carpeta adecuada. Simplemente siga las instrucciones proporcionadas para seleccionar la carpeta adecuada.

[Escriba aquí]



Al seleccionar sus carpetas, asegúrese de seleccionar la carpeta adecuada (*especialmente si tiene varios simuladores y versiones instaladas*), de modo que **ActiveSky** haga referencia a la instalación adecuada del simulador. No seleccionar la instalación / carpetas adecuadas puede provocar que **ASP3D** no funcione o que no se produzcan las condiciones meteorológicas y los datos de control simulación adecuados.

Las posibilidades de ubicación predeterminadas se proporcionan a continuación para su comodidad:

Ruta de instalación del simulador (*también conocida como Ruta del simulador, P3DPath*):

C: \ Archivos de programa \ Lockheed Martin \ Prepar3D v5
C: \ Archivos de programa \ Lockheed Martin \ Prepar3D v4

Nota: La ubicación correcta de la "Ruta de instalación del simulador" se verifica al encontrar el archivo **.EXE** de su simulador en la misma ubicación, es decir, **Prepar3D.exe**

Ruta de datos de la aplicación (también conocida como ubicación de datos de aplicaciones, ruta de datos de aplicaciones privada, ruta de datos de aplicaciones P3D):

C: \ Users \ <yourUserName> \ AppData \ Roaming \ Lockheed Martin \ Prepar3D v5

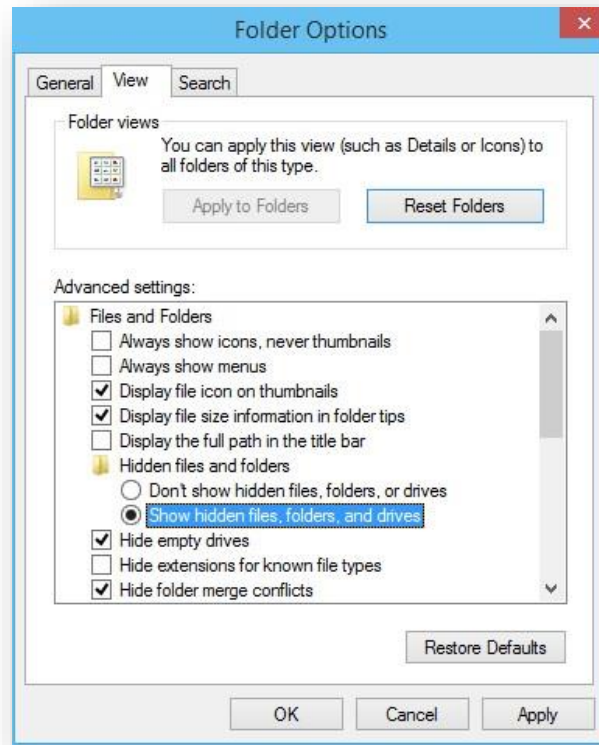
C: \ Users \ <yourUserName> \ AppData \ Roaming \ Lockheed Martin \ Prepar3D v4

Nota: La ubicación correcta de "Appdata" se verifica al encontrar el archivo **.CFG** de su simulador en la misma ubicación, es decir, **Prepar3D.CFG**

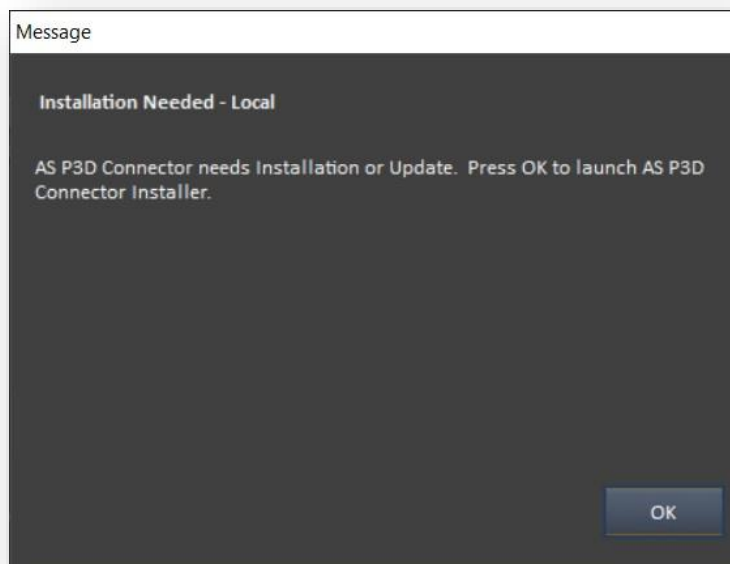
Nota: Al seleccionar la "**Carpeta de datos de la aplicación**" para su simulador, puede necesitar ajustar la configuración de la carpeta de Windows para ver la carpeta AppData, ya que esta carpeta está marcada como "**Sistema / Oculto**". Esto se aplica a *Windows Vista* y *versiones posteriores*. Para habilitar la vista de archivos y carpetas ocultos / del sistema, siga estos pasos:

1. Ejecute el **Panel de control** (*haga clic con el botón derecho en el botón **Inicio** y seleccione el **panel de control**, o abra el **panel de control** mediante acciones alternativas*).
2. En el cuadro de búsqueda superior derecho, escriba "**Opciones de carpeta**" (*sin las comillas*) y luego haga clic en el elemento **Opciones** de la carpeta.
3. Haga clic en la pestaña **Ver** en la parte superior.
4. Busque el elemento "**Mostrar archivos, carpetas y unidades ocultos**" y selecciónelo (*en la **Sección de archivos y carpetas ocultas***).
5. Presione **Aplicar** y luego **Aceptar**. Ahora podrá ver correctamente la carpeta **Datos de la aplicación**.

[Escriba aquí]

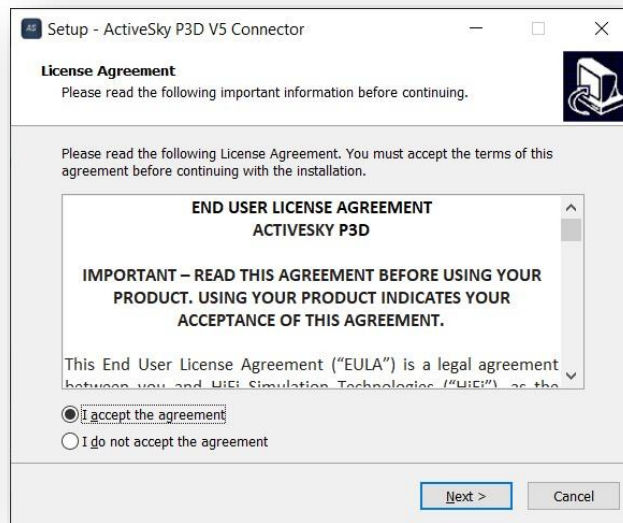


Instalación automática de P3D Conector



[Escriba aquí]

Cuando ejecuta **ASP3D** por primera vez, el módulo del **conector P3D** debe estar instalado para que **ASP3D** funcione correctamente. Recibirá un aviso al iniciar **ASP3D** advirtiéndole que el simulador debe estar **CERRADO** para realizar esta operación. Es importante que el simulador se cierre correctamente (*y se reinicie después*) para garantizar una configuración adecuada. Si está ejecutando una instalación local (*sin red*), puede iniciar automáticamente la instalación de **AS Connect** cuando se lo solicite **ASP3D**. Las instalaciones en red deben copiar y ejecutar manualmente la instalación desde la máquina del servidor (el archivo de instalación se encuentra en la carpeta de instalación de **ASP3D** como **ASP3DV4ConnectorInstaller.exe** o **ASP3DV5ConnectorInstaller.exe**



Tenga en cuenta que el **módulo conector ASP3D P3D** se instala como un programa / aplicación independiente (*que se puede desinstalar por separado de **ASP3D** si se desea*).

ASP3D presenta una nueva configuración recomendada de especificación adicional de **Prepar3D** para la instalación fuera de los archivos de programa de **Prepar3D** y las carpetas de **appdata**. Todas las partes de **ASP3D** ahora están contenidas en la carpeta de complementos que está predeterminada en **[Documents] \ Prepar3D v5 Files \ Add-ons \ ActiveSkyP5** o **[Documents] \ Prepar3D v4 Files \ Add-ons \ ActiveSkyP4**.

Modos meteorológicos

Se proporcionan tres modos meteorológicos principales dentro de **ASP3D**. Para cambiar de modo, presione el botón de control **Wx**. Se muestra su modo meteorológico actual. Utilice tres botones de modo principal para seleccionar su modo meteorológico principal:

A. Vivo

El **modo Vivo** proporciona actualizaciones automáticas de las condiciones reales en tiempo real, lo que lo mantiene sincronizado con los datos reales en todo momento.

B. Histórico

En el **modo Histórico**, selecciona la fecha / hora (*dentro de los últimos 2 años*) para la que desea obtener datos, y las condiciones se actualizan automática y dinámicamente a partir de ese momento.

C. Clima Personalizado

El **modo Meteo Personalizado** está **FUERA DE LÍNEA** y no se actualiza automáticamente. Una vez que ingresa al modo personalizado, se activan las condiciones climáticas actuales (**como la última configuración / descarga**).

La configuración del clima personalizado se realiza inicialmente a través de la pantalla **Mapa**. Haga clic en el elemento **Mapa** en la parte superior y luego use el área del mapa para encontrar la ubicación geográfica para la que le gustaría cambiar el clima. Haga clic con el botón derecho en el mapa en esta ubicación y elija "**Agregar nueva área meteorológica personalizada**". Un sencillo asistente de configuración del clima lo guiará a través de la configuración.

Una vez que haya creado una o más áreas de clima personalizado, puede administrar estas áreas a través de la pantalla de mapa (*haga clic con el botón derecho para ver las opciones*) o la pantalla de control de **Wx**.

Para obtener más información sobre **Clima personalizado**, consulte el capítulo **Clima personalizado** de esta *Guía del usuario*.

Simulación meteorológica intuitiva

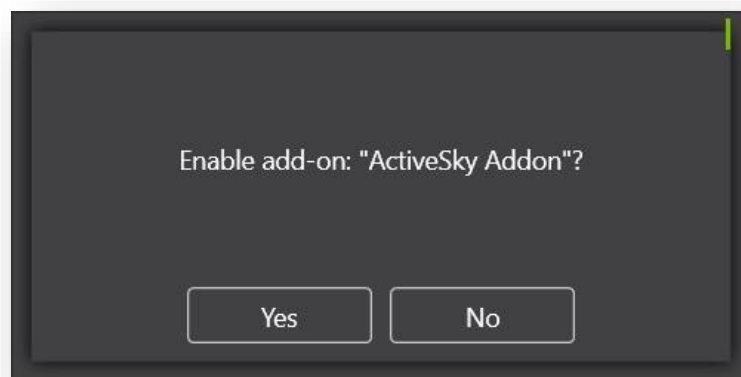
Usar **ASP3D** es extremadamente fácil. Mientras **ASP3D** se esté ejecutando, administra automáticamente la conexión a su simulador y representa automáticamente el clima. Durante su

[Escriba aquí]

vuelo, puede usar las diversas funciones de **ASP3D** para monitorear (*o controlar*) el clima, incluido el indicador meteorológico provisto que proporciona niveles sin precedentes de precisión de precipitación.

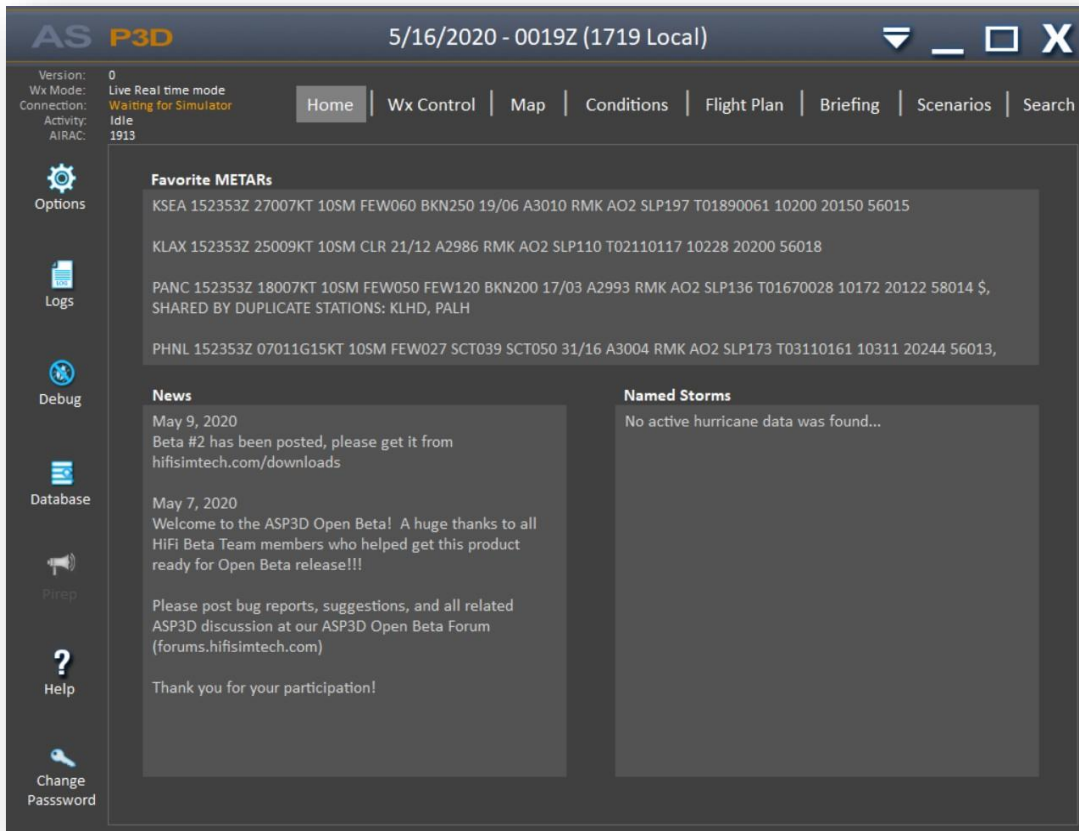
Iniciar el simulador por primera vez después de instalar y ejecutar ASP3D

Al iniciar su simulador, es posible que vea un mensaje de confirmación que le preguntará si desea habilitar el complemento **ActiveSky**. Elija Sí para permitir que **ActiveSky P3D** funcione correctamente.



[Escriba aquí]

Descripción general de la interfaz de usuario



ASP3D utiliza una ventana principal de "**Navegación**" (en la imagen de arriba) en la que se accede a todos los comandos y pantallas.

Cuando se ejecuta por primera vez, se muestra la pantalla de inicio e incluye información general sobre la condición de **Wx** y noticias de **ASP3D**. Puede configurar qué estaciones se muestran en "**METAR favoritos**" agregando estaciones favoritas en la pantalla de condiciones. Se mostrarán sus primeros de **5-7** favoritos (dependiendo del tamaño del texto **METAR**).

Vínculos de navegación

En la parte superior, los enlaces de navegación principales mostrarán las pantallas asociadas.

Cada pantalla se cubre en detalle en los capítulos siguientes de esta **Guía del usuario**. El enlace de inicio lo llevará de regreso a la pantalla de inicio en cualquier momento.

Tenga en cuenta que cada pantalla en **ASP3D** está, de forma predeterminada, acoplada a la ventana principal del **Navegador**. Al presionar el botón "**Desacoplar**" de una pantalla, la pantalla se desacopla del **Centro de comando** y se puede controlar por separado como una nueva ventana. Para volver a acoplar una ventana desacoplada en el **Centro de comando**, presione el botón "**Acoplar**".

La mayoría de las pantallas / ventanas dentro de **ASP3D** se pueden cambiar de tamaño, maximizar y minimizar según se desee.

Las pantallas dentro de **ASP3D** pueden tener comandos de menú específicos de pantalla, que se encuentran en la parte superior de la ventana de la pantalla (*cuando están acoplados, estarán justo debajo de los botones de navegación principales del **Centro de comando***).

Botones de Control

En la parte superior derecha, los botones de control son controles estándar de Windows.



Desde la izquierda, los botones disponibles son:

Enviar a bandeja: Oculta **ASP3D** y coloca un icono en la bandeja del sistema. Haga doble clic en el icono **ASP3D** para recuperar la ventana **ASP3D**.

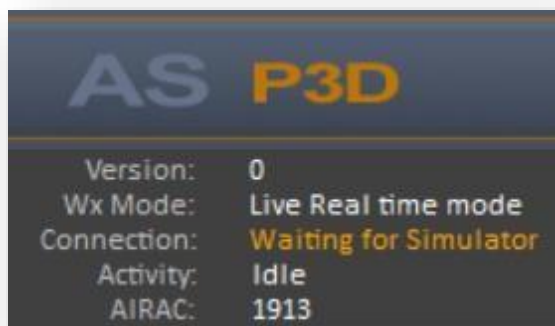
Minimizar: Minimiza la pantalla **ASP3D**, colocándola en la barra de tareas. Para volver a la pantalla principal, haga clic en el elemento de la barra de tareas **ASP3D**.

[Escriba aquí]

Maximizar / Restaurar: En una ventana normal, al hacer clic aquí se expandirá la ventana **ASP3D** al tamaño completo del espacio disponible en el monitor. Cuando ya esté maximizado, hacer clic en esto devolverá ASP3D a su tamaño normal.

Salir: Esto cerrará **ASP3D**.

Indicaciones de Estado



En la parte superior izquierda de la pantalla principal del navegador y en la parte superior central, se muestran las indicaciones de estado:

Versión: El número de compilación / versión actual de **ASP3D Wx** .

Modo: El modo meteorológico actual.

Conexión: El estado actual de la conexión del simulador.

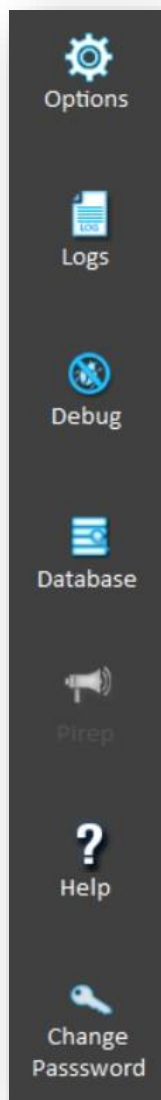
Actividad: El estado de la actividad de descarga actual (*inactivo o descargando*)

Fecha / hora: La fecha / hora actualmente activa relacionada con el clima.

AIRAC: El ciclo **AIRAC** de datos de navegación Navigraph actual instalado.

Barra de Herramientas

A lo largo del lado izquierdo, se encuentran disponibles ciertas herramientas.



Opciones: Muestra la pantalla **Opciones**, lo que le permite configurar muchos ajustes diferentes dentro de **ASP3D**. Consulte la sección **Opciones** de **ASP3D** para obtener más información.

Registros: Crea una exportación de registros que puede ser útil para ver información de registro específica y/o enviarla al personal de **HiFi** con fines de asistencia técnica.

Depuración: Abre una ventana de depuración que muestra información de registro en vivo y parámetros específicos en tiempo real, y también proporciona la activación de algunos efectos. Consulte la sección **Herramienta** de depuración para obtener más información.

Base de datos: Muestra el **Editor** de base de datos de la estación, lo que le permite personalizar o actualizar las bases de datos de su aeropuerto y estación meteorológica. Consulte la sección **Herramienta** de base de datos para obtener más información.

Pirep: Le permite publicar un **Pirep** (*Informe piloto*) en la red **ActiveSky**, disponible para todos los usuarios de **ActiveSky** (*debe estar conectado y en modo en vivo*) - Consulte la sección de **Herramientas Pirep** para obtener más información.

Ayuda: Muestra esta documentación.

Cambiar contraseña: Cambie la contraseña de su cuenta actual.

Opciones: Muestra la pantalla **Opciones**, lo que le permite configurar muchos ajustes diferentes dentro de **ASP3D**. Consulte la sección **Opciones** de **ASP3D** para obtener más información.

Registros: Crea una exportación de registros que puede ser útil para ver información de registro específica y/o enviarla al personal de **HiFi** con fines de asistencia técnica.

Depuración: Abre una ventana de depuración que muestra información de registro en vivo y parámetros específicos en tiempo real, y también proporciona la activación de algunos efectos. Consulte la sección **Herramientas** de depuración para obtener más información.

[Escriba aquí]

Base de datos: Muestra el **Editor** de base de datos de la estación, lo que le permite personalizar o actualizar las bases de datos de su aeropuerto y estación meteorológica. Consulte la sección **Herramienta** de base de datos para obtener más información.

Pirep: Le permite publicar un **Pirep** (*Informe piloto*) en la red **ActiveSky**, disponible para todos los usuarios de **ActiveSky** (*debe estar conectado y en modo en vivo*) - Consulte la sección de **Herramientas Pirep** para obtener más información.

Ayuda: Muestra esta documentación.

Cambiar contraseña: Cambie la contraseña de su cuenta actual.

Representación meteorológica (modo de atmósfera no mejorada)

ASP3D utiliza un sistema de representación meteorológica único, que utiliza múltiples técnicas de control meteorológico dentro del simulador de forma híbrida, incluidos Temas, control meteorológico basado en la estación **SimConnect** e interconexión a través del módulo **ASConnect**. Esto permite representar condiciones climáticas precisas y visualmente correctas al tiempo que proporciona transiciones suaves en todos los casos, así como efectos especializados como reducción de la visibilidad en la nube, efectos de movimiento en la nube, turbulencia sincronizada con la nube, precipitación, formación de hielo y corrientes ascendentes / descendentes, y simulación de microrráfagas.

Su plan de vuelo cargado actualmente dentro de **ASP3D** puede afectar cierto comportamiento de interpolación y síntesis meteorológica. En resumen, los puntos de referencia, las estaciones y los aeropuertos asociados con su plan de vuelo tienen prioridad en determinadas situaciones en las que varias estaciones meteorológicas dentro de una “**celda meteorológica**” pueden influir en las condiciones experimentadas. Por esta razón, recomendamos utilizar planes de vuelo para una mayor precisión de acuerdo con las estaciones meteorológicas relevantes específicas de su ruta.

ASP3D “*sintetiza*” activamente las condiciones meteorológicas en función de los datos, las funciones habilitadas, la interpolación, el plan de vuelo y otros factores. Por ejemplo, si ciertas opciones están habilitadas, **ASP3D** generará cirros, nubes de capa de niebla, etc. Cuando **ASP3D** sintetiza el clima para una determinada estación, proporcionará información sobre la síntesis en el texto **METAR** para esa estación. Esta información se proporciona en la sección “**RMK**” (**comentarios**) al final del código **METAR** (*pantalla de condiciones*).

ASP3D incluye control dinámico de distancia de la nube opcional para proporcionar un rendimiento equilibrado, ajustando automáticamente la distancia de dibujo de la nube en función de su altitud y la complejidad cambiante de la nube. Para habilitar esta función, consulte la configuración de Distancia mínima y máxima de extracción de nubes. Tenga en cuenta que aumentar la **CDD** puede tener drásticas penalizaciones en el rendimiento según su sistema y la escena meteorológica. Además, el uso de **Dynamic Cloud Draw Distance Control** (*cuando las configuraciones mínima y máxima son diferentes*) puede causar ciertos problemas de alineación de la representación dentro del simulador según el área y la situación. Estos problemas de alineación generalmente desaparecen durante la recarga de un tema (*que ocurre en el intervalo de descarga habitual o cuando se ha movido un cierto rango desde la ubicación de recarga del tema anterior*).

Tecnologías Avanzadas

Existen tecnologías avanzadas dentro de **ASP3D** para aumentar los niveles de realismo y disfrute del clima posible dentro de sus sesiones de simulación. Algunas de estas tecnologías incluyen:

- Reducción de compresión de nubes: reduce y/o elimina las formas de nubes "**comprimidas**" en áreas de alta latitud (*solo en modo no **EA***).
- Visibilidad **Prepar3D** y manejo de niebla volumétrica que incluye suavizado de visibilidad total y mayor rendimiento y efectos visuales.
- Estrecha integración **ASCA** que permite una dinámica de textura completa en tiempo real y selecciones influenciadas por el clima (*solo en modo sin **EA***).
- Sistema de representación del tiempo híbrido.
- Interfaz híbrida de conector **ASP3D** y módulo de conexión de red.
- "**Recarga suave del tema**" para actualizar las condiciones de la nube en la representación del tema sin problemas sin transiciones abruptas (*solo en modo no **EA***).
- **XGauge Wx + Gauge - Radar** de precipitación con total precisión para las condiciones representadas - incluye modo de radar aerotransportado además del formato **NEXRAD / Satellite**
- **Efectos** de aire de **HiFi**:
o Cizalladura del viento.

[Escriba aquí]

- o Microrráfagas.*
 - o Corrientes ascendentes y descendentes.*
 - o Térmicas.*
 - o Despertar turbulencias.*
 - o Turbulencia de nubes.*
 - o Turbulencia eólica mejorada.*
- Conciencia de los sprites de la nube y efectos asociados:
 - o Efectos de movimiento en la nube (solo en modo no EA).*
 - o Radar de precipitación preciso (solo en modo no EA).*
 - o Gráficos detallados de la posición de la nube (solo en modo no EA).*
 - o Reducción de la visibilidad en la nube (solo en modo no EA).*
 - o Turbulencia relacionada con las nubes.*
 - o Localización y control precisos de la precipitación Ambiental.*
- Sistema de audio / voz desacoplado.
 - o Permite la reproducción de audio en el cliente o en el servidor en una configuración en red.*
- Interpolación entre capas en altura para transiciones suaves de temperatura y viento a medida que asciende y desciende.
- Control de la representación y conocimiento de las células meteorológicas (*solo en modo no EA*).
- Lógica de representación e interpolación mejorada (*solo en modo sin EA*)
- Integración del pronóstico del tiempo que incluye nuevos datos de pronóstico en vuelo.
- Cambios climáticos dinámicos basados en las condiciones del pronóstico.
- Signos/airmets globales con síntesis de condiciones climáticas apropiadas para aplicar condiciones de advertencia de manera apropiada al clima representado.

Estas nuevas tecnologías están integradas en **ASP3D** en casi todos los niveles y están disponibles en el conjunto de opciones predeterminado proporcionado. Muchas de estas tecnologías son configurables o pueden habilitarse/deshabilitarse según se desee dentro de la pantalla Configuración.

Estas tecnologías y características relacionadas se enumeran aquí como recordatorio y referencia en cuanto a la complejidad y el minucioso esfuerzo realizado para hacer de **ActiveSky** el motor meteorológico más realista y robusto posible. Como resultado, se producirán muchas sutilezas y fenómenos realistas, y esto puede ser inesperado para muchos pilotos de simuladores. Antes de suponer que algo funciona incorrectamente, consulte la lista anterior y considere que esta puede ser una situación realista y/o deseable basada en el realismo.

[Escriba aquí]

Debido al objetivo de realismo de **ActiveSky**, recomendamos encarecidamente probar el "**Modo FÁCIL**" si no está familiarizado con el clima de la aviación y los principios relacionados. Sin embargo, si tiene experiencia o simplemente desea un desafío, le sugerimos el "**Modo REALISMO**", que habilita todas las opciones en su configuración de mayor realismo.

Integración y Limitaciones mejoradas del modo atmosférico

El modo de **atmósfera mejorada** (*también conocido como modo EA*) utiliza **trueSKY** para representar imágenes de **nubes** y **cielo**. Este nuevo modo reemplaza el sistema tradicional de sprites de vallas publicitarias del modelo de nube **FSX/P3D** con nuevas capas de **nubes volumétricas 3D** basadas en la marcha de rayos.

Con **ASP3D** y **P3D v5.1**, existen nuevas funciones de integración de la descripción del modo **EA**, que incluyen:

- **Recargas suaves de temas en modo EA** para un mayor suavizado de las transiciones en la nube.
- **Suavizado de capa de visibilidad en modo EA.**
- **La anulación de visibilidad en modo EA** proporciona un aumento de visibilidad efectivo para resultados de condiciones más esperados.
- **Ajustes de integración de la representación del modo EA** para obtener mejores resultados en el estado de la superficie **EA**.
- **Mejoras en los parámetros de configuración de la nube volumétrica en modo EA** para obtener mejores imágenes.

Las nuevas capas de **nubes trueSKY** y la descripción de **trueSKY** en general están sujetas a ciertas limitaciones y consideraciones conocidas:

- **Patrones de cuadrícula ocasionales en las nubes**, especialmente cuando se mira directamente hacia arriba o hacia abajo desde un avión, peor con capas de mayor cobertura como cirros y estratos nublados.
- **No es compatible con los complementos tradicionales de gráficos ambientales / meteorológicos de FSX/P3D y contenido relacionado** (*modelos de nubes, texturas de nubes, texturas de cielo, texturas de cirros*).
- **No es compatible con ASCA Cloud Textures, ASCA Cloud Models o ASCA Sky Textures.**
- **No es compatible con las funciones de detección de nubes y conciencia de sprites**, incluido el efecto de movimiento en la nube, la reducción de la visibilidad en la nube y la visualización y el control de la precipitación de alta resolución.

[Escriba aquí]

Debido a estos problemas y limitaciones al usar el modo **EA**, le sugerimos que pruebe sin el modo **EA**, si estos problemas y limitaciones están afectando negativamente su experiencia.

Esperamos nuevas características constantes y una nueva extensibilidad de **API** en futuras actualizaciones y versiones de **P3D**, y planeamos actualizar **ASP3D** en consecuencia para aprovechar estas mejoras.

Consideraciones de Rendimiento

El clima, específicamente la representación de la nube, puede afectar significativamente el rendimiento de su simulador. Es importante tener esto en cuenta al utilizar y configurar **ActiveSky P3D**.

El efecto más dramático en el rendimiento se debe a la cantidad de sprites de nubes dibujadas, que está relacionada con la cantidad de capas de nubes representadas y las opciones climáticas específicas de **ASP3D**, como la distancia **mínima/máxima de dibujo de nubes**. Las opciones de simulación interna, como la **densidad de cobertura de la nube**, también pueden tener un efecto dramático en el rendimiento.

De forma predeterminada, **ASP3D** está configurado para proporcionar un equilibrio entre rendimiento y detalle. Los usuarios con sistemas más potentes pueden querer aumentar el sesgo hacia los detalles, mientras que los usuarios con sistemas menos potentes pueden necesitar aumentar el sesgo hacia el rendimiento.

Una consideración adicional se basa en los posibles complementos gráficos en uso. El uso de imágenes en la nube de mayor resolución e imágenes de **32 bits** (*en comparación con DXT*) también puede reducir significativamente el rendimiento. Al aumentar la distancia de dibujo de la nube, por ejemplo, es posible que deba reducir la resolución de las imágenes de la nube para proporcionar los niveles de rendimiento del simulador deseados.

Puede mejorar aún más el rendimiento drásticamente durante las recargas de temas utilizando la nueva opción "**Suprimir cambios climáticos locales**". Esto elimina **Smooth Cloud Transitions** pero proporciona una alternativa para cambios climáticos igualmente suaves. Consulte el capítulo **Opciones** para obtener más información.

ASP3D incluye un motor de **audio/voz** avanzado que puede proporcionar lectura de voz en **sim** de las condiciones climáticas locales (*similar a ATIS*), lectura de las condiciones del destino (*similar a FlightWatch*) y lectura de un resumen del clima de voz completo (*similar al clima del Servicio de*

vuelo, sesiones informativas). También se ha proporcionado una función de reproducción de voz "**Wind Check**".

Cacterísticas de la Voz

ASP3D incluye un motor de audio/voz avanzado que puede proporcionar lectura de voz en sim de las condiciones climáticas locales (*similar a **ATIS***), lectura de las condiciones del destino (*similar a **FlightWatch***) y lectura de un resumen del clima de voz completo (*similar al clima del Servicio de vuelo, sesiones informativas*). También se ha proporcionado una función de reproducción de voz "**Wind Check**".

Con **ASP3D** se incluyen varios conjuntos de voces, que se eligen aleatoriamente para diferentes eventos de lectura.

Características para el uso de la Voz

Para usar las funciones de voz:

1. Sintonice la radio de comunicaciones de un avión a **122.00** para recibir las condiciones meteorológicas locales (*más cercanas*) similares a **ATIS**.
2. Sintonice la radio de comunicaciones de un avión a **122.02** para recibir las condiciones meteorológicas del destino similar a **FlightWatch** (*habilitado solo cuando un plan de vuelo está activo*).
3. Sintonice la radio de comunicaciones de una aeronave a **122.05** para recibir un informe meteorológico de voz completo similar a los informes meteorológicos del Servicio de vuelo (*habilitado solo cuando un plan de vuelo está activo*).
4. Sintonice la radio de comunicaciones de una aeronave a **122.07** para recibir una "**verificación de viento**" (*superficie actual dirección y velocidad del viento*) en la sintonía y en intervalos específicos al acercarse a la pista (*aproximadamente 1.000 pies y 500 pies AGL*).
5. Desde la pantalla "**Briefing**", presione el botón "**Play voice briefing**" para recibir una información meteorológica por voz similar a las sesiones informativas meteorológicas del servicio de vuelo (*habilitadas solo cuando hay un plan de vuelo activo*).

También puede recibir **ATIS** preciso de las frecuencias **ATIS** proporcionadas por la simulación. Pueden existir algunas discrepancias debido a la falta de conocimiento del simulador de los

[Escriba aquí]

parámetros específicos de las condiciones climáticas de **ASP3D** que de otro modo se proporcionarían en los informes de voz de **ASP3D**.

Habilitado de forma predeterminada, **ASP3D** también incluye un sistema de alerta auditiva de cizalladura del viento. Cuando está habilitado, y se detecta cizalladura del viento frente a la aeronave, se reproducirá un mensaje de audio de advertencia.

Tenga en cuenta que la voz se reproducirá en el dispositivo que elija, como se especifica en la pantalla Configuración. Esto puede incluir su dispositivo de audio predeterminado de Windows normal u otro dispositivo, que puede existir localmente o en una computadora separada en el caso de una configuración en red.

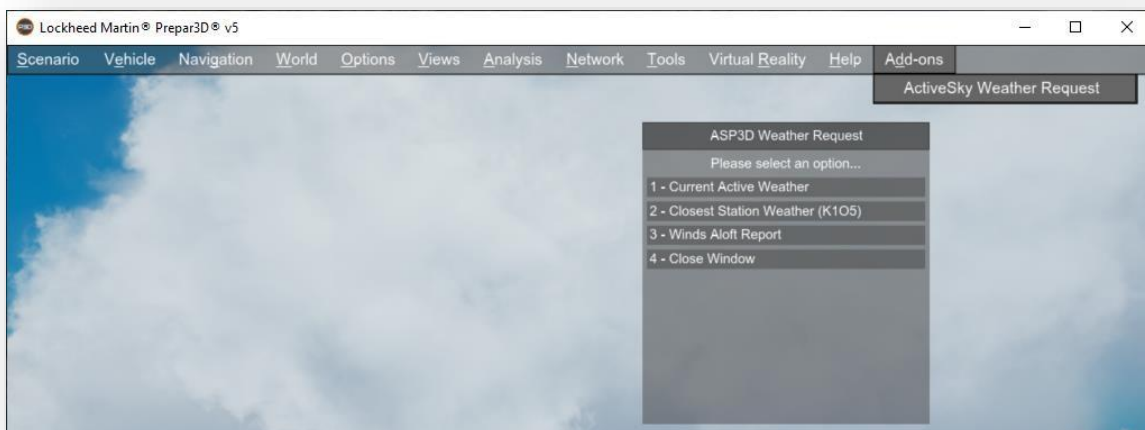
Menú de solicitud de Meteorología

ASP3D incluye un menú de solicitud meteorológica que se puede abrir directamente dentro del simulador.

Utilice el menú desplegable **Complementos** en el simulador y seleccione "**Solicitud meteorológica ASP3D**" para que aparezca el menú.

También puede presionar la tecla de acceso rápido: **CTRL + F11** (*Configurable en **Opciones***)

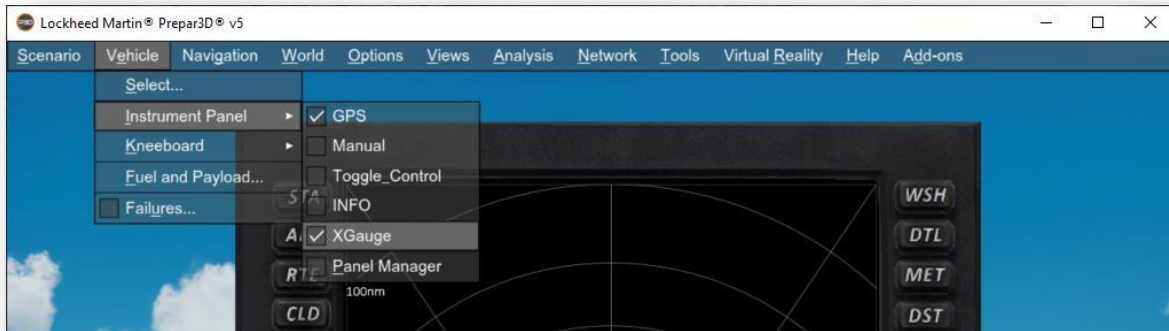
Desde el menú de solicitud del tiempo, puede elegir ver el tiempo de las *estaciones actuales* y más cercanas, así como un informe de *vientos en altura*. Si usa un plan de vuelo, también puede ver el clima para la *salida*, el *destino* y el *alternativo* (*si se especifica*).



[Escriba aquí]

XGauge Wx + Radar Gauge

Hemos proporcionado un indicador meteorológico realista que ahora está disponible automáticamente para todos los aviones en cualquier momento dentro del simulador. Simplemente use las vistas existentes del panel/cabina del menú del simulador (*Vehículo, Panel de instrumentos*) para **XGauge**.



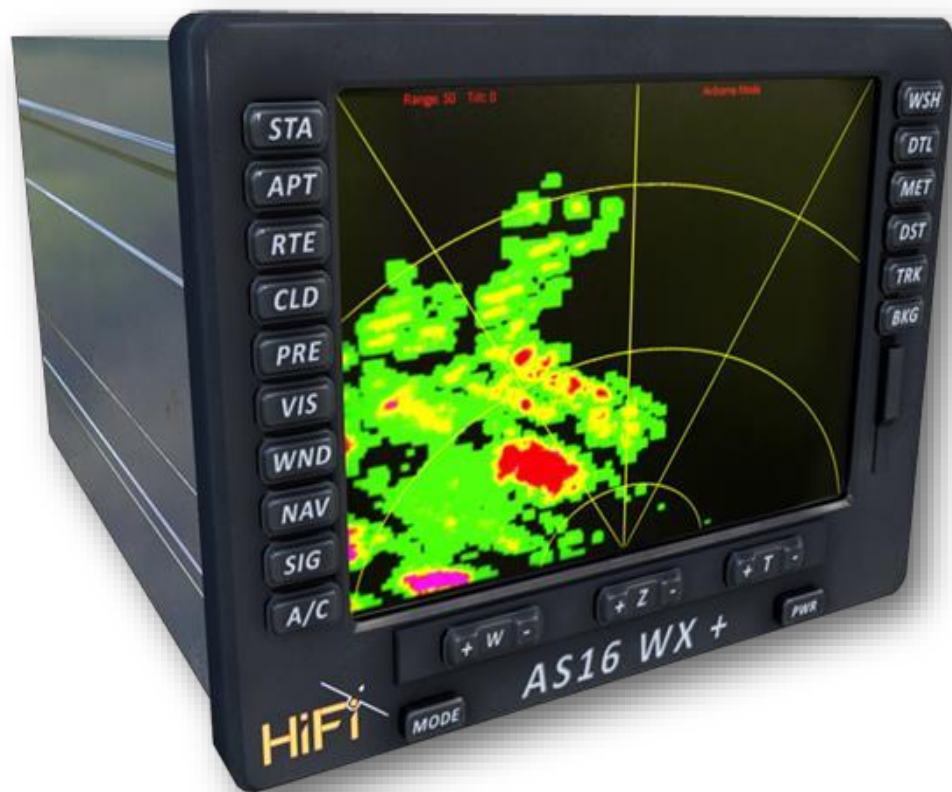
Usando el Gauge

Al abrir **XGauge** y encenderlo con el botón **PWR**, comenzará en **Modo NEXRAD / satélite**.

En este modo, el medidor mostrará su mapa meteorológico gráfico (*similar a la pantalla **Mapa***) y el clima local y/o de destino textual. Todas las superposiciones (*como precipitaciones, vientos, estaciones, etc.*) se pueden activar y desactivar mediante los botones de control de superposición del medidor.

Con el medidor, puede ver instantáneamente las condiciones climáticas actualizadas mientras vuela, obtener un radar de precipitación preciso y realizar procedimientos realistas para evitar la meteorología.

[Escriba aquí]



Pulsar una vez el botón para activar una superposición y otra vez para desactivarla.

- **STA** Estaciones meteorológicas.
- **APT** Aeropuertos.
- **RTE** Tramos y puntos de ruta de la ruta RTE (*plan de vuelo*).
- **CLD** Nubes.
- **PRE** Radar de precipitación (primera pulsación = **REFLECTIVIDAD BÁSICA**, segunda pulsación = **Techo de la Nube**, tercera pulsación = **APAGADO**).
- **VIS** Visibilidad.
- **WND** Vientos.
- **NAV** Ayudas a la navegación (**VOR / NDB**).
- **SIG** Sigmets, Airmets y Pireps.

[Escriba aquí]

- **A/C** Otras aeronaves (*incluidas pistas de estela*).
- **WSH** Wind Shear (*habilita la visualización visual y las advertencias auditivas*).
- **DTL** Bloqueo de detalle del zoom (limita el zoom/rango máximo al rango de radar detallado máximo disponible).
- **MET** Condiciones de informes de la estación más cercana (*no necesariamente sus condiciones interpoladas / activas*).
- **DST** Condiciones meteorológicas de destino del horario de verano (*cuando se carga el plan de vuelo*).
- **TRK** Track Up / North Up Toggle.

Nota: Cuando **Track Up** está habilitado, el mapa de superficie se reemplaza con un fondo negro.

- **BKG** Cambia entre los distintos modos de fondo (*Vector Dark, Vector Light, Mármol azul / Satélite y Ninguno*).

Los botones de la parte inferior proporcionan control de la pantalla:

- **Z+** Acercar.
- **Z-** Alejar (*se limitará al rango de radar detallado máximo disponible cuando **DTL** está en **ON***).
- **W+** Aumento de los vientos al nivel de vuelo.
- **W-** Disminución de los vientos al nivel de vuelo.
- **PWR** Alterna entre Encendido/Apagado.
- **MODO** Cambia entre **el modo NEXRAD/Satélite** y el modo de radar aerotransportado.

Cuando se habilita un modo específico de superposición, se muestra una luz de estado habilitada junto al botón asociado.

Modo de radar aerotransportado

Cuando se presiona el botón **MODE** (*y se enciende*), el medidor cambiará entre los **Modos** de radar **NEXRAD** y **aerotransportado**.

En el modo de radar aerotransportado, el medidor simula ecos de radar aerotransportados precisos similares a las pantallas de radar aerotransportadas reales.

Los comandos separados están disponibles cuando está en el modo de radar aerotransportado y el control de inclinación está habilitado para usar correctamente su radar para escanear las áreas deseadas del cielo, ya sea por encima o por debajo de su avión.

[Escriba aquí]

Los botones de la parte inferior proporcionan control de radar:

- Z + Acercar.
- Z - Alejar (*limitado a 160 millas como máximo*).
- T + Inclinación hacia arriba 1 grado.
- Alterna el modo **MODO NEXRAD / Radar aerotransportado**.

Su rango e inclinación actuales se muestran a lo largo del lado izquierdo de la pantalla.

Gráficos detallados del radar de precipitación y de nubes

ASP3D incluye una simulación de radar de precipitación precisa para proporcionar un nivel de realismo drásticamente aumentado. Actualmente, esto funciona con precisión solo en el modo que no es **EA**.

En el corazón de estas tecnologías está el conocimiento de las posiciones reales de los sprites de la nube dentro del simulador. **ASP3D** monitorea constantemente la posición de estos sprites y la compara con las condiciones de precipitación sintetizadas para mostrar gráficamente los límites e intensidades exactas de la precipitación, así como controlar directamente la precipitación ambiental experimentada para mantener siempre el "radar" sincronizado con la simulación. Esto significa que obtendrá gráficos de radar precisos y realistas que se adaptan perfectamente a las condiciones representadas. La *lluvia / nieve / granizo* se representará donde debería estar, dentro y debajo de las nubes, y nunca en "aire limpio". Además, las posiciones exactas de las nubes se pueden mostrar en el mapa o en el medidor.

En el modo **NEXRAD/satélite XGauge**, o cuando se visualiza el mapa **ASP3D**, se muestran gráficos de precipitación y nubes (*cuando la superposición de reflectancia base está habilitada*) y en el indicador meteorológico (*cuando la superposición **PRE** está habilitada*). Las posiciones detalladas de las nubes se muestran mediante la superposición de nubes (*mapa*) o la palanca **CLD** (*indicador*). Se deben cumplir varias condiciones para que se muestren estos gráficos detallados:

1. Debe haber una conexión activa al simulador.
2. Un vuelo debe estar activo dentro del simulador.
3. Se debe habilitar el bloqueo a la aeronave
4. Dado que las posiciones de los sprites de nubes solo están disponibles dentro de la "**Distancia de dibujo de nubes**", su rango/zoom debe estar dentro de la distancia de dibujo de la nube actualmente activa (generalmente **60 a 150** millas).

[Escriba aquí]

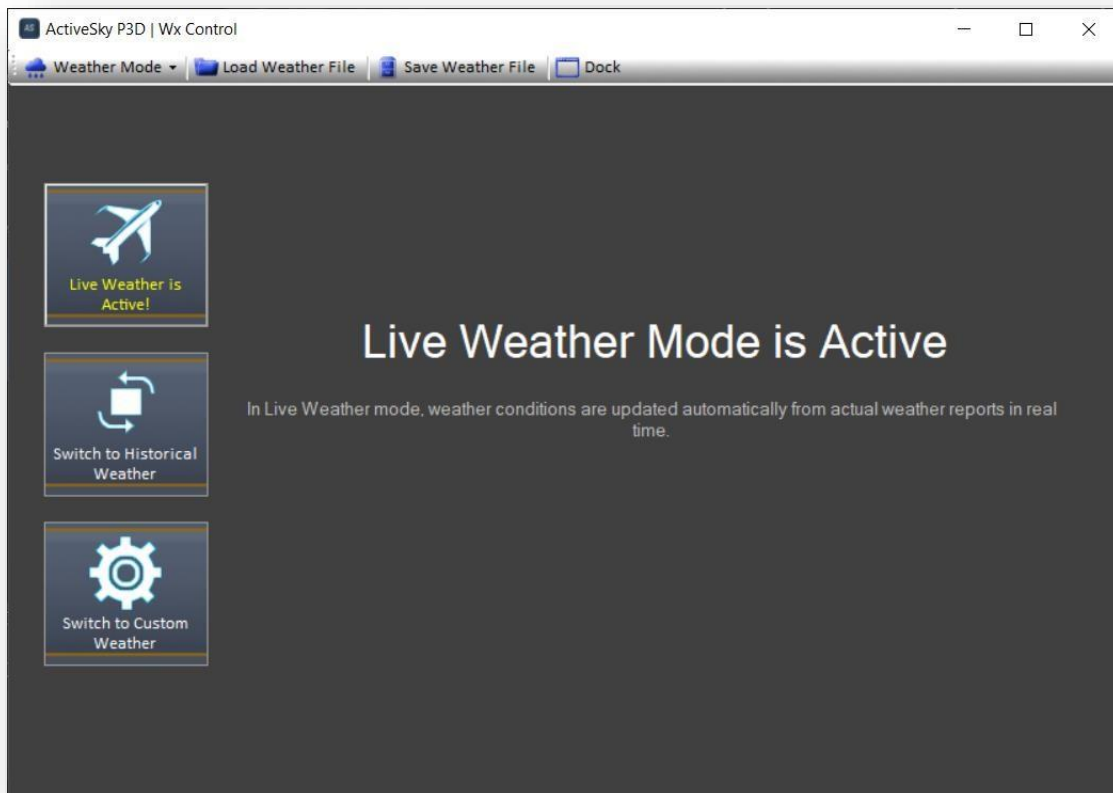
5. Para limitar automáticamente su rango/zoom máximo al rango detallado disponible, puede usar el interruptor "**Bloqueo de rango detallado**" en el mapa o el interruptor "**DTL**" en el indicador.

Pantalla Genérica de Precipitaciones

Cuando no se cumplen las condiciones anteriores, se muestran gráficos de precipitación genéricos en lugar de gráficos detallados. Estos gráficos genéricos no son tan precisos, pero dan una representación general de las nubes / precipitación en un área determinada.

Cuando se "**aleja**" más allá del rango de disponibilidad de gráficos detallados (*la distancia de dibujo de nube actual*), se muestran gráficos genéricos. Para limitar el alcance / zoom máximo para mostrar siempre gráficos de radar detallados, puede utilizar las funciones de "**Bloqueo de alcance detallado**" del mapa y el medidor.

Control WX



[Escriba aquí]

La pantalla **Wx Control** le permite configurar fácilmente el clima para sus sesiones de simulación. Hay tres modos meteorológicos principales que se pueden seleccionar con los tres botones principales a la izquierda, o el menú desplegable Modo meteorológico en la parte superior izquierda.

Los modos de operación son: En **Vivo**, **Histórico** y **Personalizado**. También hay una barra de herramientas en la parte superior que proporciona funciones adicionales.

Botones de la Barra de Herramienta



Los botones en la parte superior de la pantalla de **Wx Control** son:

- **Modo meteorológico**

Cambia su modo meteorológico actual como se describe arriba.

- **Cargar archivo meteorológico**

Carga un archivo meteorológico guardado previamente y cambia el modo meteorológico a Manual.

- **Guardar archivo meteorológico**

Guarda el clima activo actual, ya sea descargado o configurado manualmente.

- **Acoplar / desacoplar**

Acopla o desacopla la pantalla de configuración **Wx**.

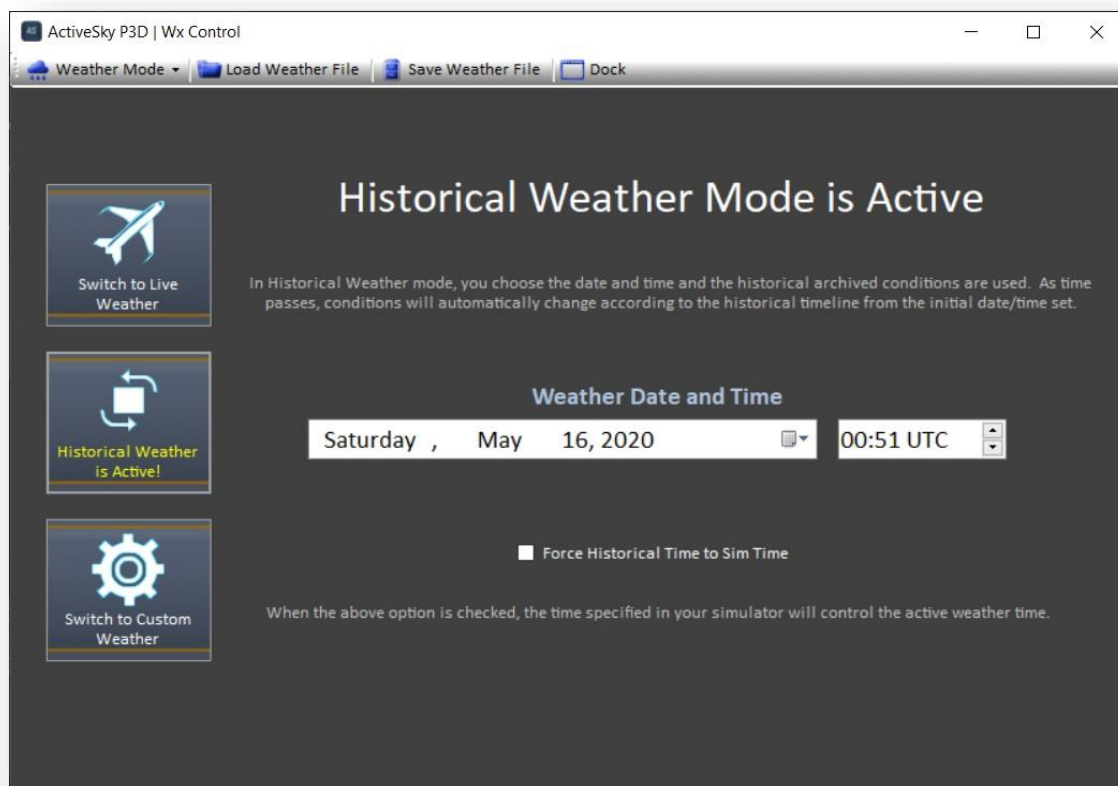
Esta barra de herramientas y los botones adjuntos están disponibles en cualquier modo meteorológico. Cuando se utilizan modos meteorológicos específicos, el resto de la pantalla **Wx Control** cambiará en consecuencia, indicando los detalles del modo específico y/o proporcionando ciertas configuraciones y controles específicos para ese modo.

[Escriba aquí]

Modo de Meteorología en vivo

En el modo de tiempo en vivo, los datos meteorológicos "**en tiempo real**" más actuales se descargan y actualizan constantemente de forma automática sin necesidad de ninguna intervención. Este es el modo de funcionamiento más realista que simula condiciones reales en todo momento en todo el mundo.

Modo Histórico de Meteorología



En el modo **Histórico** de **Meteorología**, puede elegir la fecha/hora de su sesión, hasta dos años atrás.

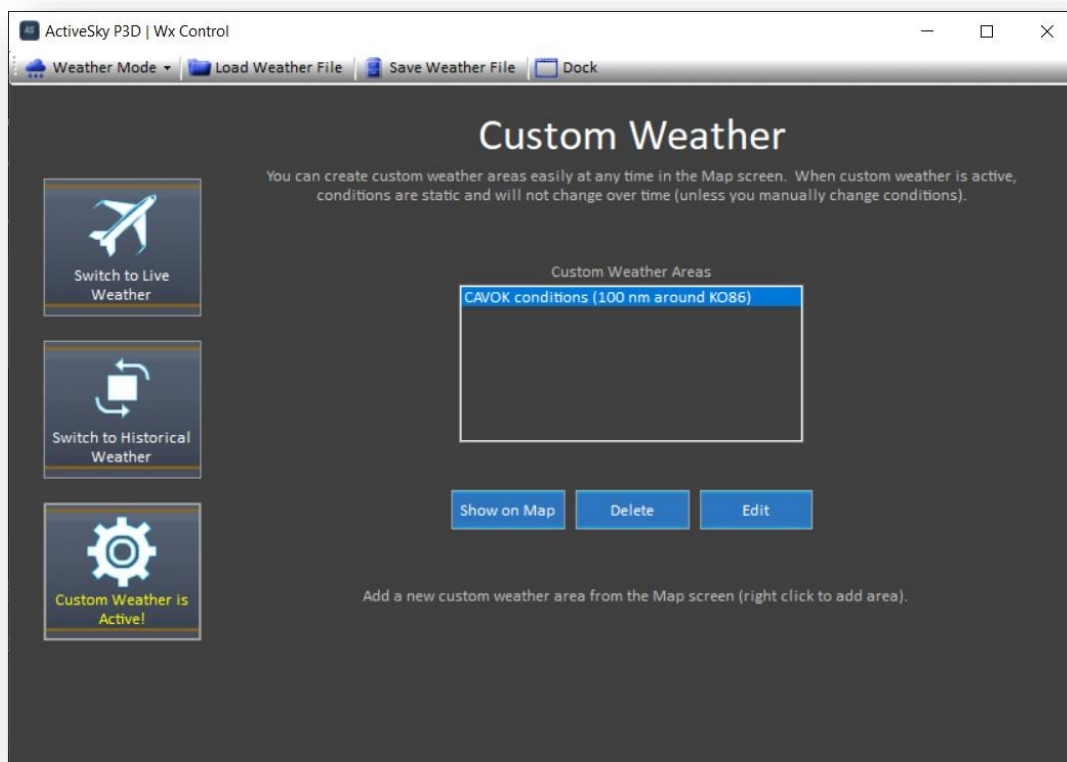
Simplemente seleccione la fecha y la hora a través de los selectores de *fecha/hora* y las condiciones se descargarán automáticamente para el período seleccionado, y luego se

[Escriba aquí]

actualizarán automáticamente durante su sesión. Por ejemplo, si elige "**1 de enero de 2013 a las 05:00 UTC**", la sesión comienza a las **05:00** y continúa. En una hora, se usará la meteorología a las **06:00** y en dos horas, se usará el clima a las **07:00**.

También puede optar por que la fecha y la hora configuradas en su simulador se utilicen como su **Histórico de Meteorología**. Simplemente marque la casilla de verificación "**Forzar tiempo histórico a la hora de la simulación**" y asegúrese de que la hora de la simulación esté configurada en consecuencia.

Modo de Meteorología Personalizada



Cuando cambia al modo **Meteorológico Personalizado**, el tiempo que se cargó anteriormente se convierte en el clima "**base**" y permanecerá estático y sin cambios a menos que lo cambie.

[Escriba aquí]

En el modo *meteorológico personalizado*, el "**Editor meteorológico**" principal se convierte en la pantalla del mapa, en la que puede hacer clic con el botón derecho y colocar "**Áreas meteorológicas personalizadas**". Una vez que haya agregado una o más áreas meteorológicas personalizadas, se mostrarán como una lista en la pantalla de control de **Wx**. Desde aquí, puede resaltar un área *meteorológica personalizada* y usar uno de los tres botones:

Mostrar en el mapa: Cambia a la pantalla **Mapa** y muestra el área meteorológica en el centro.

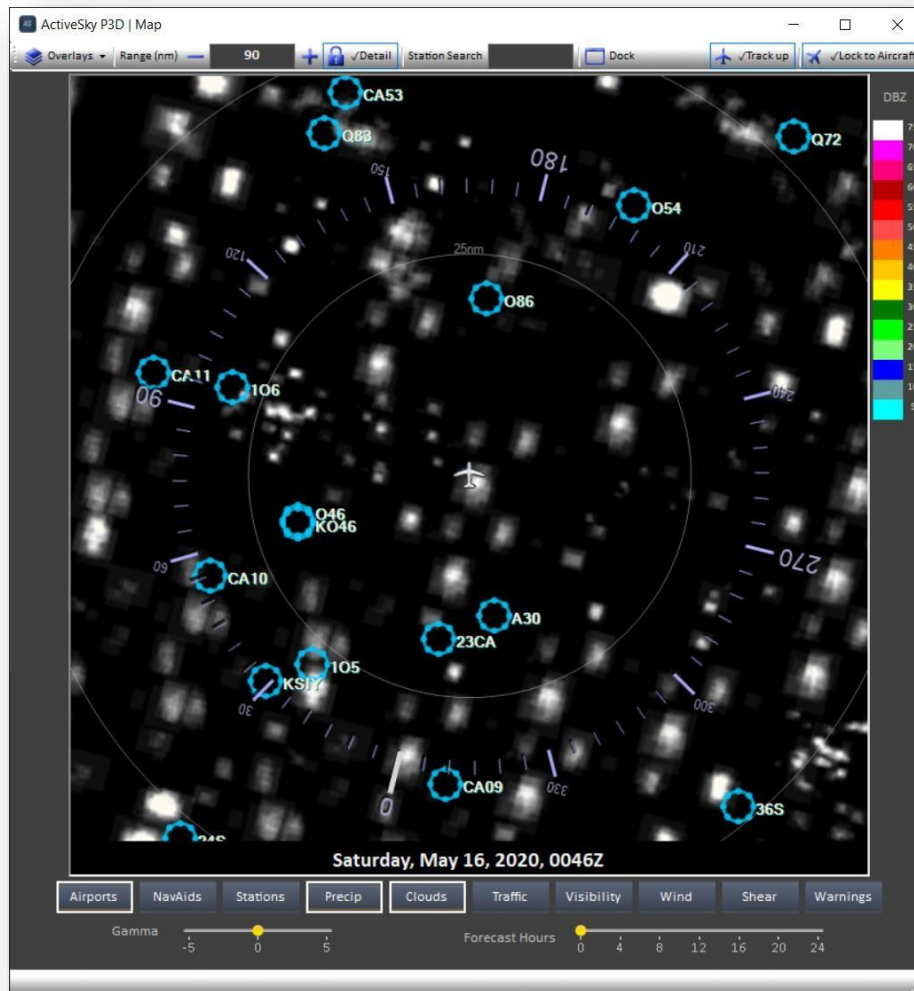
Eliminar: Elimina el área *meteorológica personalizada* seleccionada.

Editar: Edita el área *meteorológica personalizada* seleccionada.

Uso del mapa para crear o editar áreas meteorológicas personalizadas

La pantalla de mapa se utiliza para crear nuevas áreas meteorológicas personalizadas y también se puede utilizar para editar o eliminar áreas *meteorológicas personalizadas*.

[Escriba aquí]



Simply click on the *right button* in any location on the map and the contextual menu will appear.



Custom meteorological areas defined are shown as suspended points on the map and can appear in different colors depending on the type of conditions defined.

Opciones del menú contextual del área meteorológica personalizada

Están disponibles las siguientes opciones / comandos:

Agregar nueva área meteorológica personalizada

Creará una nueva área meteorológica personalizada en la ubicación en la que se hizo clic e inicia la función personalizada del *Asistente meteorológico* para definir fácilmente el clima de esta nueva área.

Editar área meteorológica personalizada

Inicia el Asistente de tiempo personalizado para redefinir / editar fácilmente el tiempo para el área meteorológica personalizada en la que se hizo clic.

Eliminar el área meteorológica personalizada

Elimina el área meteorológica personalizada en la que se hizo clic.

Cortar el área meteorológica personalizada

Similar al comando "**cortar**" de *Windows*, esto copia el área meteorológica en el portapapeles y elimina el área meteorológica personalizada en la que se hizo clic (*para luego "pegar" en otra área*).

Copiar área meteorológica personalizada

Similar al comando "**copiar**" de *Windows*, este copia el área meteorológica en el portapapeles (*para luego "pegarla" en otra área*).

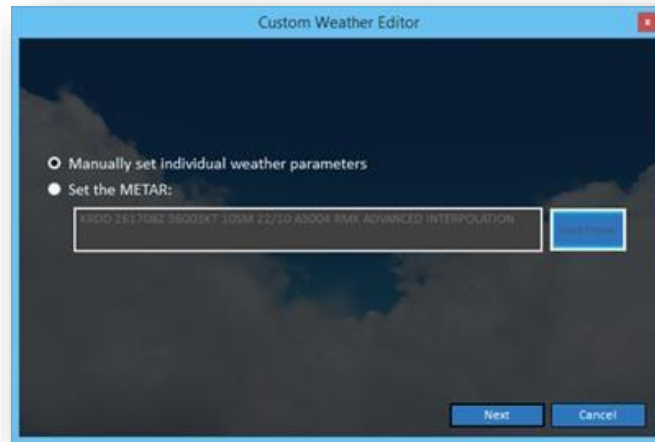
Pegar área meteorológica personalizada

Similar al comando "**pegar**" de *Windows*, esto coloca una nueva área meteorológica (*como se cortó o copió previamente del portapapeles*) en la ubicación donde se hizo clic.

Asistente del editor meteorológico personalizado

Cuando elige crear una nueva área meteorológica personalizada o editar una existente, se inicia el asistente de edición meteorológica personalizada:

[Escriba aquí]



Tus dos opciones iniciales son:

Configurar manualmente parámetros meteorológicos individuales

Esto proporciona cuadros de diálogo posteriores para todas las condiciones climáticas en un método secuencial, como se muestra más adelante.

Configurar el METAR

Use esto para configurar rápidamente las condiciones climáticas de la superficie usando el código **METAR**. Inicialmente, se muestra la estación más cercana (*si existe*) a la ubicación en la que se hizo clic y el **clima / METAR** actual, que es completamente editable. También puede hacer clic en el botón "**Cargar preajuste**" para seleccionar y cargar una cadena **METAR** predefinida. Se incluyen varios ajustes preestablecidos para condiciones climáticas comunes (*t tormentas, huracanes, niebla, buen tiempo, etc.*).

Si ha elegido configurar manualmente los parámetros meteorológicos individuales, se mostrarán los siguientes cuadros de diálogo de estado de la superficie, lo que le permitirá cambiar fácilmente cualquier valor de condición meteorológica de forma adecuada:

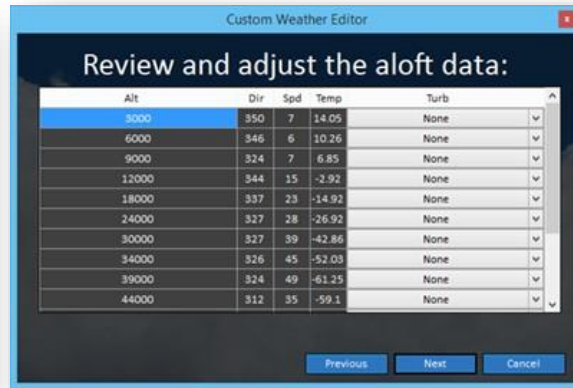
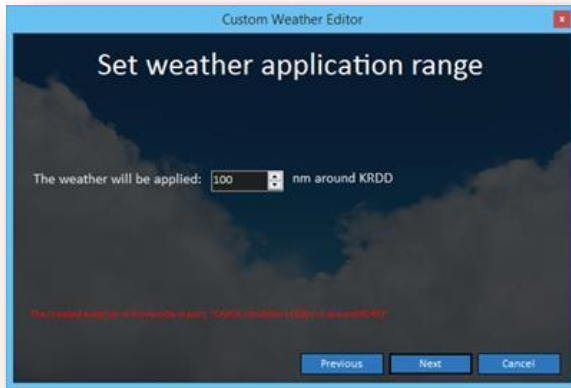
[Escriba aquí]



Tenga en cuenta que para las capas de nubes, todas las altitudes se especifican en **MSL** para garantizar la coherencia y la capacidad de ubicación universal. Para establecer una "**Altura del techo**" específica, necesitará conocer la elevación del nivel del suelo en el *aeropuerto / ubicación* deseada y agregar esa elevación a la altitud base de la nube deseada. Por ejemplo, si el aeropuerto que desea se encuentra a **500 pies** de altura y necesita un techo de **2.000 'AGL**, debe especificar una base de nubes de **2.500' MSL**.

En este punto, independientemente de la configuración "**manual**" o "**METAR**", puede ajustar los parámetros en alto y final:

[Escriba aquí]



En cualquier momento durante el proceso del Asistente del editor meteorológico personalizado, puede avanzar o retroceder utilizando los botones "Anterior" y "Siguiente", o "Cancelar" para cancelar el asistente.

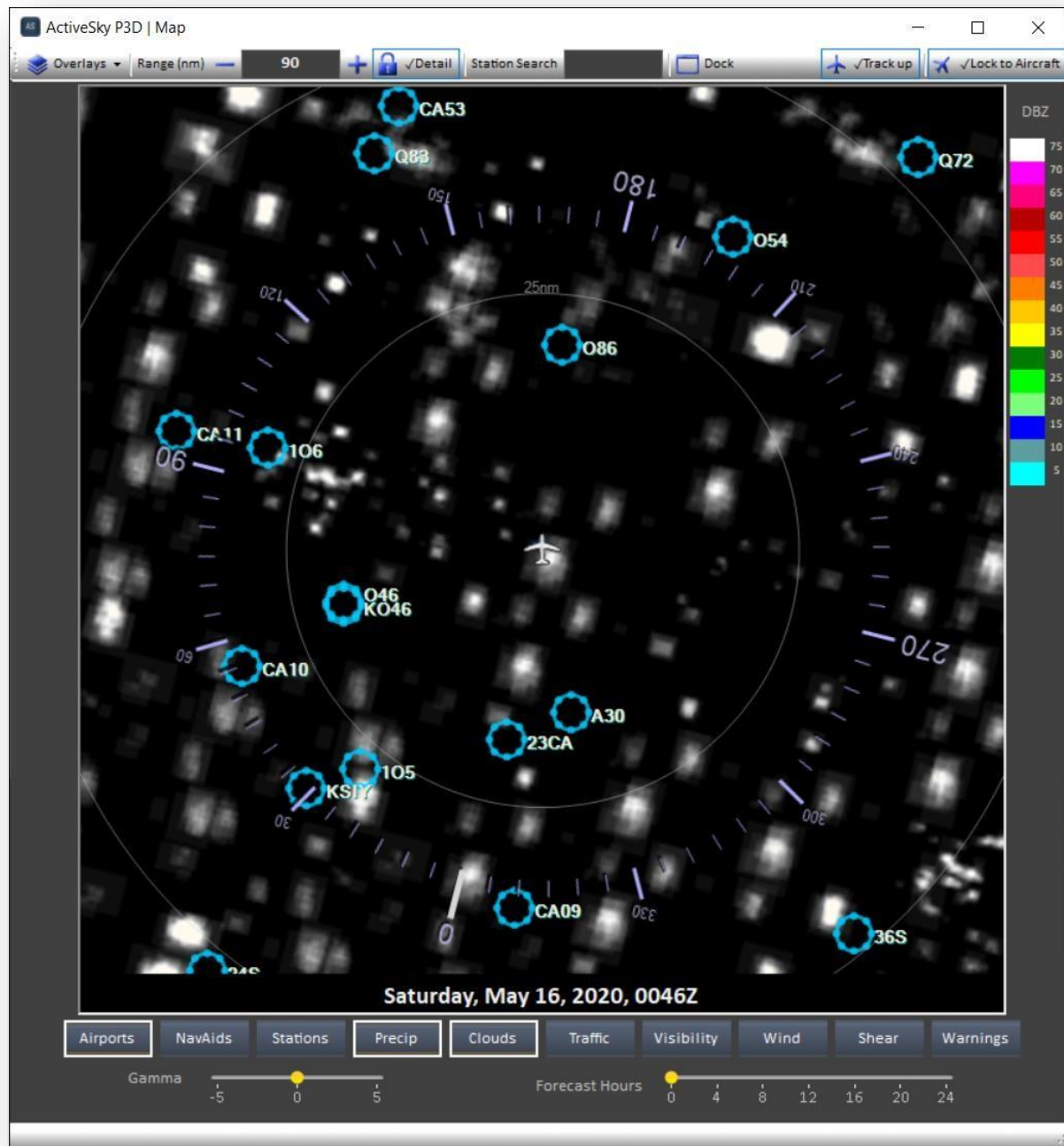
Cuando termine, revise las notas proporcionadas y luego presione **OK** para finalizar la aplicación del clima editado.

Tenga en cuenta que ciertas condiciones climáticas solicitadas pueden ser conflictivas o inapropiadas (como *lluvia sin nubes*), y la sección de notas proporcionará una lista de dichos conflictos potenciales, lo que le permitirá confirmar o retroceder y editar las condiciones antes de experimentar resultados inesperados.

Si bien puede usar la pantalla del mapa exclusivamente para ver, agregar, editar y reposicionar áreas meteorológicas personalizadas, también se enumeran en la pantalla **Wx Control** cuando está en modo personalizado, lo que le permite administrar sus áreas meteorológicas personalizadas en un formato de "lista".

[Escriba aquí]

Mapa



La pantalla **Mapa** proporciona un mapa gráfico del tiempo y la ruta que es útil para todas las etapas del vuelo, incluidas las rutas, la planificación, el monitoreo, la evitación del clima y el cambio de ruta. Varias acciones del mouse están disponibles en la pantalla principal del **Mapa**:

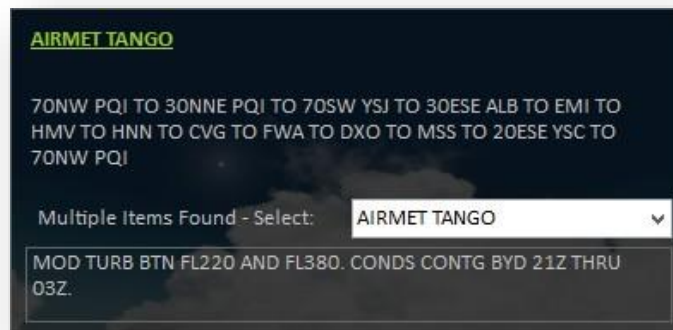
[Escriba aquí]

Pase el mouse sobre un *waypoint*, **estación**, **aeropuerto**, **avión**, **VOR** o **NDB** para mostrar información emergente sobre ese elemento (como *condiciones climáticas*, *posición*, *frecuencia*, *etc.*).

- Haga clic en el *mapa* y *arrástrelo* para desplazarlo o moverlo.
- Use su rueda de desplazamiento para *acercar* y *alejarse*.
- Haga clic con el botón derecho en un elemento para abrir un menú contextual (es decir, *insertar un punto de referencia*, *mostrar condiciones*, *agregar o editar áreas meteorológicas personalizadas*).



Ejemplo de la ventana de información emergente del mapa que se muestra al pasar el mouse sobre ciertos elementos del mapa.



Ejemplo de ventana emergente de mapa cuando varios elementos se superponen entre sí: observe el cuadro desplegable que le permite seleccionar el elemento deseado para obtener información detallada.

[Escriba aquí]

En la parte superior de la pantalla **Mapa**, los elementos de la barra de herramientas le permiten alternar superposiciones, *ver/establecer* el rango de zoom, centrar en cualquier estación, acoplar / desacoplar la ventana, establecer el modo de seguimiento y establecer el bloqueo en el modo de avión.

En la parte inferior, se muestra la *fecha/hora* meteorológica mostrada. Puede utilizar el control deslizante de Horas de pronóstico para ver las condiciones de pronóstico hasta **24** horas en el futuro. El control deslizante **Gamma** se utiliza para oscurecer o aclarar las imágenes del mapa de fondo.

A lo largo del lado *izquierdo* y *derecho*, se mostrarán las leyendas de *Visibilidad* y densidades de precipitación. (*cuando estas superposiciones están habilitadas*).

También existe un conjunto de botones de "**Cambio rápido de superposición**" en la parte inferior, lo que permite activar y desactivar fácilmente las superposiciones más populares. Todas estas superposiciones también están disponibles en el elemento de la barra de herramientas desplegable "**Superposiciones**", pero no todas las superposiciones/opciones se muestran en la sección de superposición rápida.

Elementos de la Barra de Herramientas

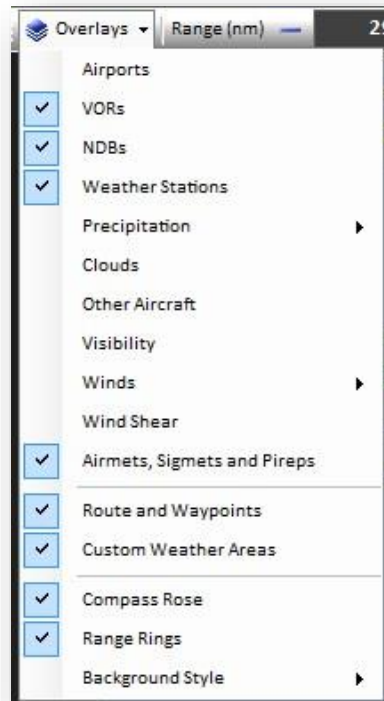


Los siguientes elementos de la barra de herramientas están disponibles en la pantalla Mapa:

- **Superposiciones**

Utilice el menú desplegable **Superposiciones** para *activar* o *desactivar* determinadas superposiciones.

[Escriba aquí]



Las superposiciones disponibles son:

- o **Aeropuertos**
- o **VOR**
- o **NDB**
- o **Estaciones meteorológicas**
- o **Precipitación**

Muestra la selección de tres capas de precipitación diferentes que están disponibles:

o Reflectividad base

Muestra gráficos de radar de *precipitación detallados* y precisos alrededor de la aeronave, y gráficos de radar de *precipitación genéricos* fuera de la distancia de dibujo de la nube. La reflectividad base es una imagen de radar tomada de un solo barrido de radar a un nivel de inclinación bajo, lo cual es bueno para mostrar la estructura de la tormenta y ver retornos de mayor resolución.

o **Tops de eco**

Muestra gráficos de eco superior detallados y precisos alrededor de la aeronave, y gráficos genéricos de eco superior fuera de la distancia de dibujo de la nube. Indica la altitud máxima de los ecos de radar devueltos en barridos de radar. Este modo es útil para determinar la intensidad y el límite superior de las celdas.

o **Nubes**

Muestra gráficos de nubes detallados y precisos alrededor de la aeronave, y gráficos de nubes genéricos fuera de la Distancia de dibujo de la nube.

o **Otras aeronaves**

En esta superposición se muestran otras aeronaves en el área alrededor de la aeronave del usuario. Además, se muestra una representación gráfica de las estelas de un avión. La fuerza / intensidad del despertar se indica con el color

o **Red (Rojo) : Fuerte** **Yellow (Amarillo) : Moderado** **Green (Verde) : Ligero**

o **Visibilidad**

La superposición de visibilidad muestra una representación genérica codificada por colores de las condiciones de visibilidad:

o **Amarillo: IMC / MVFR-** (*Menos de 4 millas de visibilidad*)

o **Lima: MVFR +** (*4-5 millas de visibilidad*)

o **Verde: VFR-** (*6-7 millas de visibilidad*)

o **Claro: VFR +** (*más de 7 millas de visibilidad*)

o **Vientos**

La categoría **Vientos** muestra elementos adicionales que le permiten seleccionar la superposición del nivel de altitud deseado de los vientos que se muestran, o ingresar una altitud personalizada. Los vientos se muestran mediante "**bastones**" realistas que apuntan a la dirección (*desde*) e indican la velocidad con banderas y púas. Una *bandera triangular* indica **50 nudos**, una *púa completa* indica **10 nudos** y una *media púa* indica **5 nudos**. Cuando se muestra más de una bandera / púa en un bastón, se agregan (*es decir, una bandera triangular, una púa completa y una media púa indica 65 nudos*).

[Escriba aquí]

o **Cizalladura del viento**

Esta superposición muestra gráficos de alerta de cizalladura del viento realistas alrededor de la aeronave del usuario. Cuando se identifica la cizalladura del viento, se muestra un icono con franjas rojas/negras (*que indica la ubicación de la cizalladura del viento*) con dos líneas radiales amarillas/negras que se extienden radialmente desde el área de cizalladura del viento hasta los bordes del mapa.

o **Airmets, Sigmets y Pireps**

Airmets y Sigmets se muestran mediante polígonos de colores transparentes en el mapa:

o **Verde:** USA Airmet Tango (*Turbulence*)

o **Amarillo:** USA Airmet Sierra (*IMC y Mountain Obscuration*)

o **Púrpura:** USA Airmet Zulu (*glaseado*)

o **Rojo:** Sigmet convectivo de EE. UU. (*Tormentas eléctricas peligrosas*)

o **Azul:** Sigmet internacional (*turbulencia, formación de hielo, tormentas eléctricas*)

o **Ruta** y puntos de referencia (*requiere un plan de vuelo activo*)

Muestra su ruta actual y los puntos intermedios incluidos por su active Plan de vuelo.

o **Áreas** meteorológicas personalizadas

Muestra puntos suspensivos para sus áreas meteorológicas personalizadas que ha agregado anteriormente en el **Modo** meteorológico personalizado. Puede colocar el cursor sobre para ver información meteorológica específica del área meteorológica personalizada y hacer clic con el botón derecho para *editar / copiar / cortar / eliminar* áreas meteorológicas personalizadas. Consulte la sección Control de **Wx** para obtener más información.

o **Rosa** de los vientos

Muestra una *rosa de los vientos* referenciada al norte magnético.

o **Anillos** de rango

Muestra anillos de rango a **25, 50, 75 y 100 nm** como elipses ajustados para la relación de aspecto de la ventana del mapa actual según lo configurado por el usuario mediante el cambio de tamaño de la ventana.

o **Estilo** de fondo

Puede elegir entre **4** estilos diferentes de fondos para la vista del mapa: *Vector oscuro, Vector claro, Mármol azul* (imágenes de satélite) y *Ninguno* (negro).

Otros elementos de la *barra de herramientas* de la pantalla de mapa:

- **Distancia**

Aquí se muestra su rango de zoom actual. Puede hacer clic aquí y escribir manualmente el rango de zoom que desee (*en millas fijas*). Alternativamente, puede usar la rueda de desplazamiento del mouse para ajustar el rango, o usar los botones + y - para acercar (+) y alejar (-).

- **Bloqueo de detalles**

Habilite el bloqueo de rango de detalles para limitar su zoom máximo al rango de radar detallado máximo disponible. Habilitar esto hace que sea fácil asegurarse de que siempre está viendo gráficos de radar detallados. Desactive esta opción para poder alejarse más (donde se muestran gráficos de radar genéricos en su lugar).

- **Búsqueda de emisoras**

Escriba aquí cualquier ID de estación y el mapa se centrará automáticamente en la ubicación especificada.

- **Acoplar / desacoplar**

Acopla o *desacopla* la pantalla de condiciones.

- **Track Up**

Habilita el modo **Track Up** (*frente al modo predeterminado North Up*). En el modo **Track Up**, el rumbo real de la aeronave siempre está en la parte superior del mapa. A medida que cambia el rumbo de la aeronave, la aeronave permanece apuntando hacia arriba mientras el mapa gira a su alrededor. En el modo Norte arriba, el norte verdadero siempre está en la parte superior del mapa. A medida que cambia el rumbo de la aeronave, el icono de la aeronave rotará mientras el mapa permanece en la misma orientación norte arriba. Tenga en cuenta que en el modo **Track Up**, las imágenes de la superficie se reemplazan con un fondo negro. Una conexión al simulador debe estar activa para usar este modo.

- **Bloquear a la aeronave**

Habilita el modo de *bloqueo* en avión. En este modo, el mapa se mantiene centrado en la ubicación actual de la aeronave en todo momento. Una conexión al simulador debe estar activa para usar este modo. Este modo se desactiva automáticamente al realizar una panorámica o moverse a una nueva ubicación en el mapa. Tenga en cuenta que **Lock to Aircraft** debe estar habilitado para ver gráficos detallados de la precipitación y la posición de las nubes. **Nota:** El modo **EA (P3Dv5)** no proporciona información detallada de nubes o precipitaciones y no se mostrará en el mapa (*en su lugar, se mostrará información genérica de nubes / precipitaciones de menor resolución*).

[Escriba aquí]

Condiciones

ActiveSky P3D | Conditions

Station: **KLAX** Favorites Map Dock New Conditions Window

Los Angeles Intl

Last Updated: 00:53Z (17:53 Local)
ICAO ID: KLAX
Station Type: METAR. TAF. Airport

Latitude: N33° 56' 32.99"
Longitude: W118° 24' 28.98"
Elevation: 128 ft (39 m)

Clear

Alt	Dir	Spd	TempC
3000	269	10	19.83
6000	336	7	17.03
9000	349	8	14.12
12000	320	18	4.98
18000	316	19	-7.89
24000	306	26	-20.98
30000	317	33	-38.89
34000	322	41	-48.98
39000	316	45	-59.94

Temperature: **20C (68F)**
Dewpoint: **12C (54F)**
Surface Winds: **270 @ 19 kts True (258 Mag)**

Visibility: **10+ SM (9999+ m)**
Precipitation: **None reported**
Pressure: **1011 / 29.85**

METAR: KLAX 160053Z 27019KT 10SM CLR 20/12 A2985 RMK AO2 SLP108 T02000122
Decoded textual weather for KLAX
Wind: 270 at 19 knots
Visibility: 10+ SM (9999+ m)
Clouds: None Reported
Temperature: 20.0C
Runways in use: N/A

TAF (Direct data from station KLAX): KLAX 152350Z 1600/1706 26014KT P6SM SKC FM160400 25006KT P6SM SKC FM160700 VRB03KT P6SM SKC FM161200 VRB03KT P6SM BKN012 FM161800 25007KT P6SM SCT017 FM162000 26012KT P6SM SCT250 FM170400 25005KT P6SM SCT250

Forecast Hours: 0 4 8 12 16 20 24
Current (+0 Hours)

La pantalla **Condiciones** muestra las condiciones meteorológicas activas para cualquier estación. Para usarlo, simplemente ingrese el **ID** de la estación deseada en el cuadro de texto en la esquina superior izquierda. La estación, los *parámetros* y las *condiciones* meteorológicas se muestran inmediatamente.

[Escriba aquí]

Para mostrar las condiciones interpoladas para la posición actual de la aeronave, borre el cuadro de texto **ID** de la estación. Se mostrarán las condiciones interpoladas activas (*cuando la conexión del simulador esté activa*). Tenga en cuenta que este no es el clima de la "**estación más cercana**", sino las condiciones reales de interpolación en su posición exacta. La estación más cercana puede estar a muchas millas de distancia y es irrelevante para las condiciones interpoladas reales.

En el modo **EA (P3Dv5)**, tenga en cuenta que el comportamiento es un poco diferente y que las condiciones informadas y la salida de texto **METAR** incluirán un elemento de "**transición desde**" y "**transición a**" para mostrar las condiciones esperadas. Las condiciones iniciales también pueden tardar entre **2 y 3 minutos** en completarse una vez que se inicia la sesión, debido a la función de recarga suave del tema de **EA**.

En la parte inferior de la pantalla, el control deslizante de *Horas de pronóstico* se usa para ver la información del pronóstico del tiempo hasta **24 horas** en el futuro. Simplemente deslícese hasta las horas deseadas y observe cómo se actualizan las condiciones en consecuencia.

Con los botones de la **barra de herramientas**, puede recuperar fácilmente las estaciones meteorológicas favoritas (*incluida la salida de la ruta activa, el destino y la alternativa*), ver la estación actual en el mapa o editar el clima en esa estación. También puede abrir nuevas ventanas de **Condiciones**, de modo que pueda monitorear varias estaciones a la vez.

Botones de la Barra de Herramientas

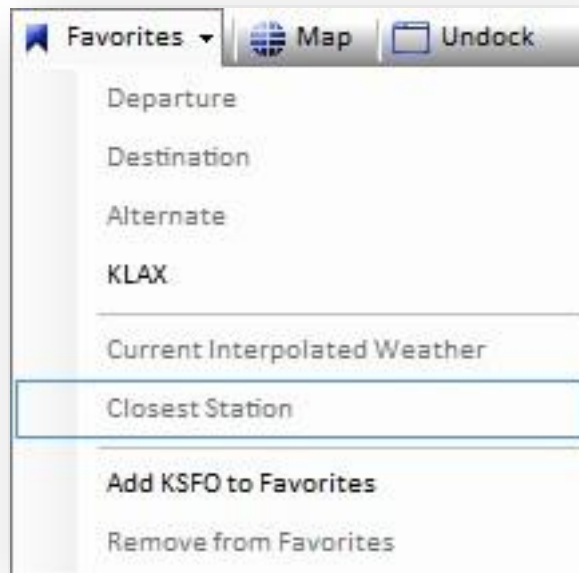
Los botones en la parte superior de la pantalla **Condiciones** son:



- **Favoritos**

Utilice el menú desplegable **Favoritos** para que aparezcan las estaciones **Wx** favoritas o las estaciones de ruta activa.

[Escriba aquí]



Los elementos **Salida**, **Destino** y **Alternativo** mostrarán las estaciones correspondientes según su **Plan de vuelo** cargado activamente.

El elemento **Current Interpolated Weather** muestra las condiciones meteorológicas en la posición actual de la aeronave (*cuando está conectado al simulador*).

El elemento **Estación** más cercana muestra la estación meteorológica más cercana.

El elemento **Agregar** a favoritos agregará la estación actual a su lista de favoritos, que aparecerá en este menú desplegable.

El elemento **Eliminar** de favoritos eliminará la estación favorita actual de su lista de favoritos.

- **Mapa**

Muestra la pantalla **Mapa** centrada en la estación actual.

- **Acoplar / desacoplar**

Acopla o desacopla la pantalla de condiciones.

- **Ventana de nuevas condiciones**

Abre una nueva ventana de **Condiciones**. Puedes tener tantas ventanas de condiciones como se desee, monitoreando varias estaciones a la vez.

[Escriba aquí]

Plan de Vuelo

ID	Freq	Alt	TAS	WDir	WSpd	GS	Hdg	Dist	ETE
F70		1300		330	007				
HDF	113.40	5800	250	322	007	244	335	012 (001...	3 (3)
TOC		16000	300	318	020	281	328	024 (003...	6 (9)
EDW	116.40	16000	300	316	020	281	326	053 (009...	11 (20)
TTE	109.20	16000	300	308	023	277	300	084 (017...	18 (38)
ROM	110.00	16000	300	300	024	277	270	081 (025...	17 (55)
TOD		16000	300	284	027	278	305	082 (033...	18 (73)
SJC	114.10	10700	300	314	015	285	305	015 (035...	3 (76)
KSFO		0		260	021			025 (037...	6 (82)

La pantalla **Plan de vuelo** proporciona un medio para *ingresar*, **modificar** y **ver** su plan de vuelo activo, junto con información importante de navegación de puntos de *ruta / tramo* afectados por los vientos.

Los principales parámetros del plan de vuelo (*Salida, Destino, Altitud, etc.*) se encuentran en la sección superior, mientras que la información del punto de *ruta / tramo* se muestra a continuación.

La casilla de **verificación** es para **agregar puntos de referencia de cima de subida / cima de descenso al plan de vuelo**, cuando está marcada, agrega automáticamente puntos de referencia virtuales **TOC** y **TOD** para ayudar en la precisión de la planificación del vuelo.

[Escriba aquí]

La casilla de **verificación** es para Incluir capas de superficie en cálculos de informes promedio, cuando está marcada, usa vientos de superficie durante los cálculos de viento de *salida / destino*, en comparación con los datos en altura.

Puede ingresar manualmente su plan de vuelo en cualquier momento completando (*como mínimo*) los campos **Salida**, **Destino** y **Altitud** de crucero, luego seleccionando una función de **Ruta** automática en la barra de herramientas. Alternativamente, puede cargar un plan de vuelo guardado previamente (*en formato .PLN*).

Una vez que existe un plan de vuelo, se puede modificar en cualquier momento utilizando esta pantalla. Los *waypoints* se pueden agregar o eliminar fácilmente usando el menú desplegable de la barra de herramientas de *Waypoints*.

Cuando la pantalla **Mapa** también está abierta (*es decir, cuando las pantallas Mapa y / o Plan de vuelo están desacopladas*), hacer clic / seleccionar un punto de ruta centrará automáticamente ese punto de ruta en el **Mapa**.

Otras funciones disponibles incluyen guardar el plan de vuelo, borrarlo, actualizar los datos e imprimir.

BOTONES DE LA BARRA DE HERRAMIENTAS



Los botones disponibles de la barra de herramientas del **Plan de Vuelo** son:

- **Cargar**

Carga un plan de vuelo existente en formato **FS9**, **FSX** o **P3D.PLN**.

- **Salvar**

Guarda el plan de vuelo activo en formato **FSX .PLN**.

- **Imprimir**

Imprime el registro de navegación del plan de vuelo actual.

[Escriba aquí]

- **Limpiar**

Borra el plan de vuelo activo y todos los parámetros del plan de vuelo.

- **Waypoints**

Proporciona la capacidad de insertar y eliminar *waypoints*. Para usarlo, seleccione un *waypoint* existente y elija la función adecuada en el menú desplegable Waypoints.

- **Actualizar**

Actualiza todos los detalles del plan de vuelo. Útil para actualizar el plan con parámetros meteorológicos actualizados.

- **Acoplar / desacoplar**

Acopla o desacopla la pantalla del **Plan de vuelo**.

- **Ruta automática**

Al ingresar / crear un plan de vuelo, primero ingrese los parámetros que incluyen **Salida, Destino** y **Altitud** de crucero (*como mínimo*). Luego, haga clic en el menú desplegable **Ruta automática** y seleccione un tipo de Ruta automática para crear automáticamente su plan en consecuencia.

Los tipos de enrutamiento automático disponibles son:

- **Directo / GPS**

Rutas *directamente* desde la salida hasta el destino sin puntos intermedios (*excepto TOC / TOD, si se selecciona*).

- **VOR-VOR**

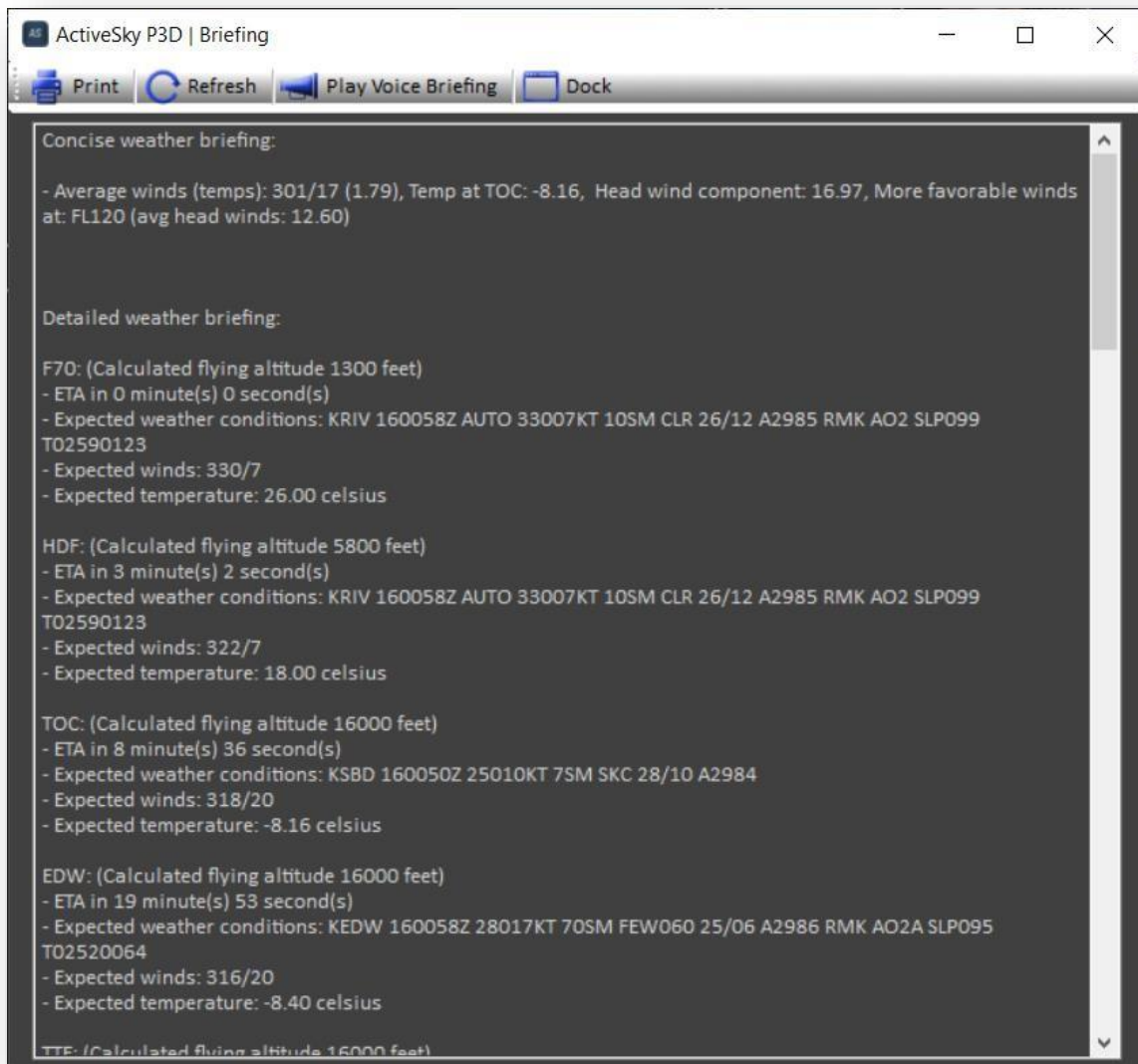
Rutas entre *estaciones VOR* en un rango objetivo de aproximadamente 100 nm entre VOR

- **VOR-NDB**

Rutas entre estaciones **VOR** o **NDB** en un rango objetivo de aproximadamente **100 nm** entre **VOR** y **NDB**.

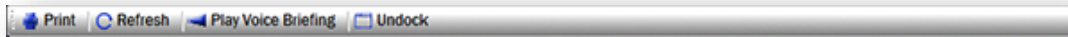
[Escriba aquí]

Instrucciones



Esta pantalla muestra un informe meteorológico textual para su plan de vuelo activo. El informe informativo incluye detalles tales como condiciones meteorológicas previstas, altitudes, **ETA**, etc. También se muestra el registro de navegación del plan de vuelo (*incluida la información de waypoints / tramos / viento*) junto con información de viento en altura.

Botones de la Barra de Herramientas



Los botones de la barra de herramientas disponibles son:

- **Imprimir**

Imprime el informe meteorológico.

- **Actualizar**

Actualiza el informe del tiempo, útil para actualizar el informe para conocer las condiciones meteorológicas actualizadas.

- **Reproducir instrucciones de voz**

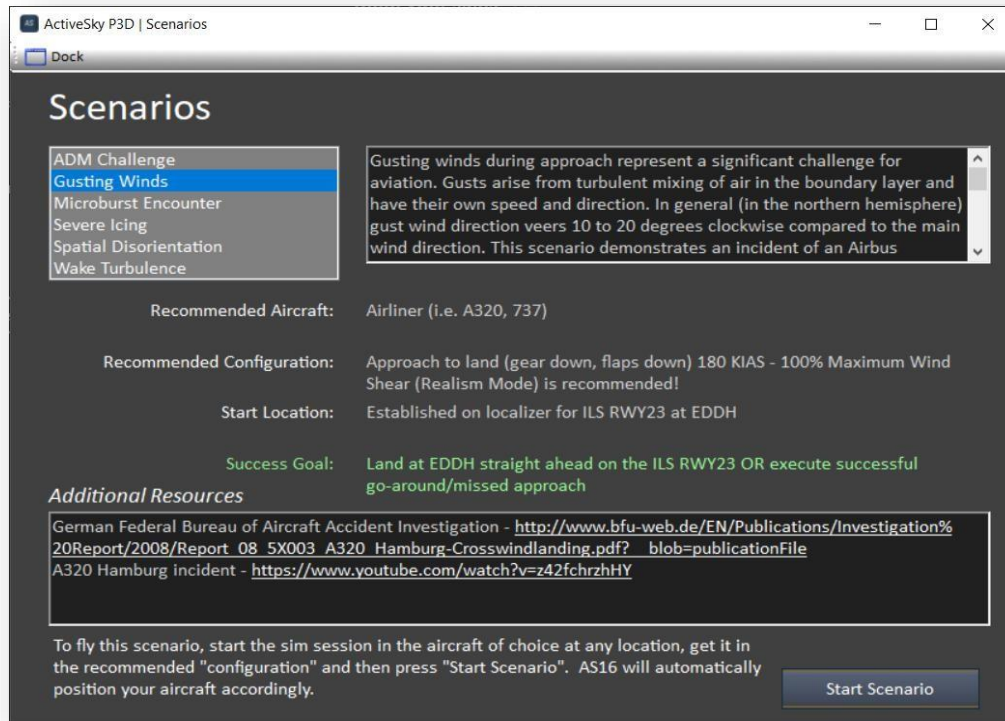
Reproduce un resumen de voz completo similar al que brinda de información el actual Flight Service Station.

- **Acoplar / desacoplar**

Acopla o desacopla la pantalla de instrucciones.

[Escriba aquí]

Escenarios



El sistema de escenarios proporciona un medio para recrear fácilmente un entorno meteorológico específico o un fenómeno meteorológico en una ubicación específica. Actualmente se incluyen 5 escenarios.

En la parte superior izquierda, haga clic en cualquier escenario disponible. La descripción y los detalles del escenario se mostrarán en el lado derecho, con enlaces interesantes sobre el escenario proporcionados en la parte inferior.

Para utilizar el sistema de escenarios, simplemente realice los siguientes pasos:

1. En el simulador, inicie una sesión de vuelo en la aeronave deseada, en cualquier ubicación. Consulte la información de la aeronave recomendada (*centro de la pantalla del escenario*) para obtener recomendaciones, pero puede utilizar cualquier aeronave que desee.
2. Coloque la aeronave en la configuración recomendada, como *engranajes / flaps* hacia abajo, etc. Es posible que desee "**girar**" su aeronave hacia arriba (*teclas Y, F4, Y predeterminadas*) para lograr esto más rápido.

[Escriba aquí]

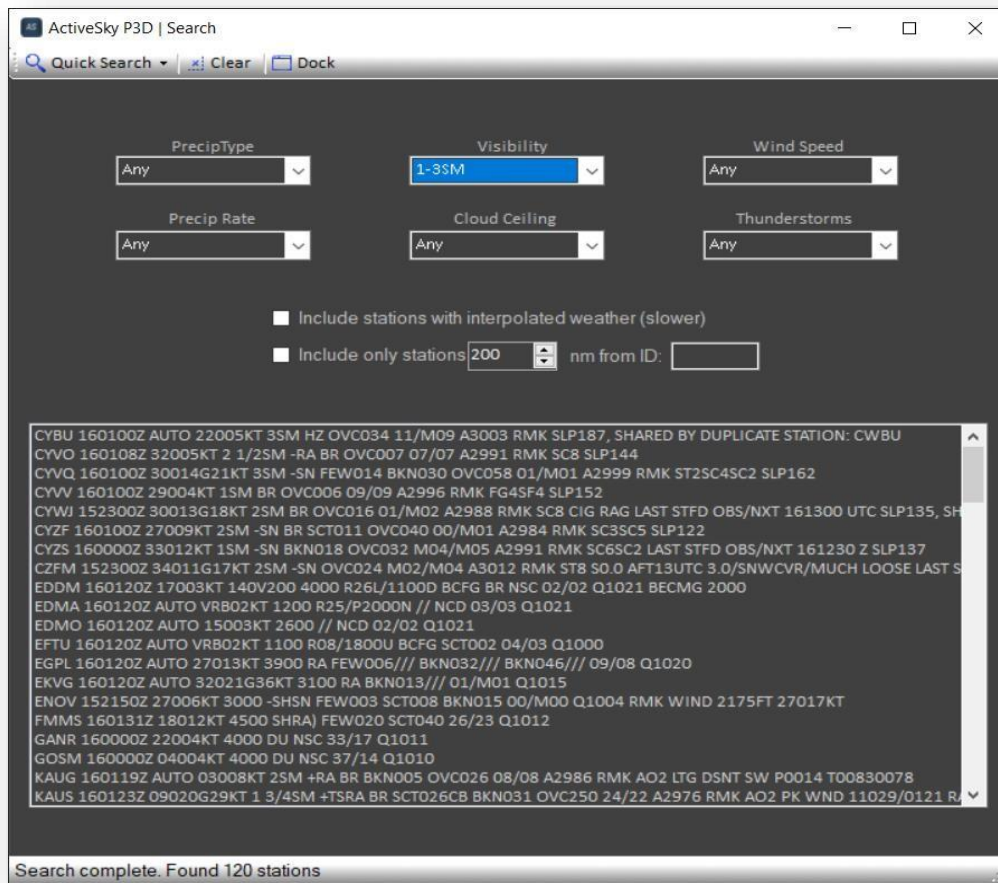
3. Presione el botón **Iniciar escenario** en la pantalla Escenarios. El avión se colocará automáticamente en la ubicación de inicio del escenario.
4. Vuele el escenario. Los mensajes de texto se mostrarán en el simulador para ayudar con este proceso.

Notas:

- Cuando se alcanza el objetivo de éxito, el escenario se detendrá/pausará automáticamente.
- Si se encuentra una falla (*falla o fuera de los límites del objetivo de éxito del escenario*), el escenario se detendrá automáticamente.
- En cualquier momento puede detener o reiniciar el escenario usando el botón derecho en la pantalla de escenarios.
- Al detener un escenario, se restaurarán sus condiciones/modo meteorológicos anteriores.

[Escriba aquí]

Búsqueda



La pantalla de búsqueda proporciona una forma de localizar fácilmente las condiciones meteorológicas deseadas en cualquier momento.

La sección superior de la pantalla contiene ciertos parámetros de condición que puede seleccionar, como **Tipo de precipitación**, **Visibilidad** o **Techo de nubes**. Simplemente seleccione un parámetro y la búsqueda comenzará con los resultados que se muestran a continuación.

De forma predeterminada, solo se mostrarán las estaciones con datos reales proporcionados (*no interpolados*). Para mostrar también las estaciones interpoladas, marque la casilla de verificación "**Incluir estaciones con clima interpolado**".

Puede filtrar los resultados de su búsqueda a un área específica, marcando la casilla de verificación "**Incluir solo estaciones dentro de nm desde ID**" y especificando un rango y una **ID** de estación. Por ejemplo, incluya solo estaciones a **500 nm** de **ID: EGLL** proporcionará resultados solo dentro de **500 nm** del aeropuerto **EGLL**.

[Escriba aquí]

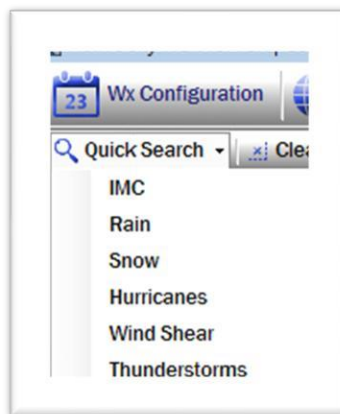
Botones de la Barra de Herramientas



Los botones de la barra de herramientas disponibles son:

- **Búsqueda rápida**

Proporciona búsquedas sencillas predefinidas para condiciones como **IMC**, **Rain**, **Snow**, etc.



Tipos de búsqueda rápida:

- **IMC**

Estaciones con visibilidad inferior a **3 SM** o techos (*Roto / nublado*) menos de **1.000 pies AGL**.

- **Lluvia**

Estaciones con lluvia indicada.

- **Nieve**

Estaciones con nieve indicada.

- **Huracanes**

Búsquedas de huracanes y estaciones afectadas por huracanes.

- **Cizalladura del viento**

Estaciones o áreas con cizalladura del viento indicadas.

[Escriba aquí]

- **Tormentas**

Estaciones con tormentas eléctricas indicadas.

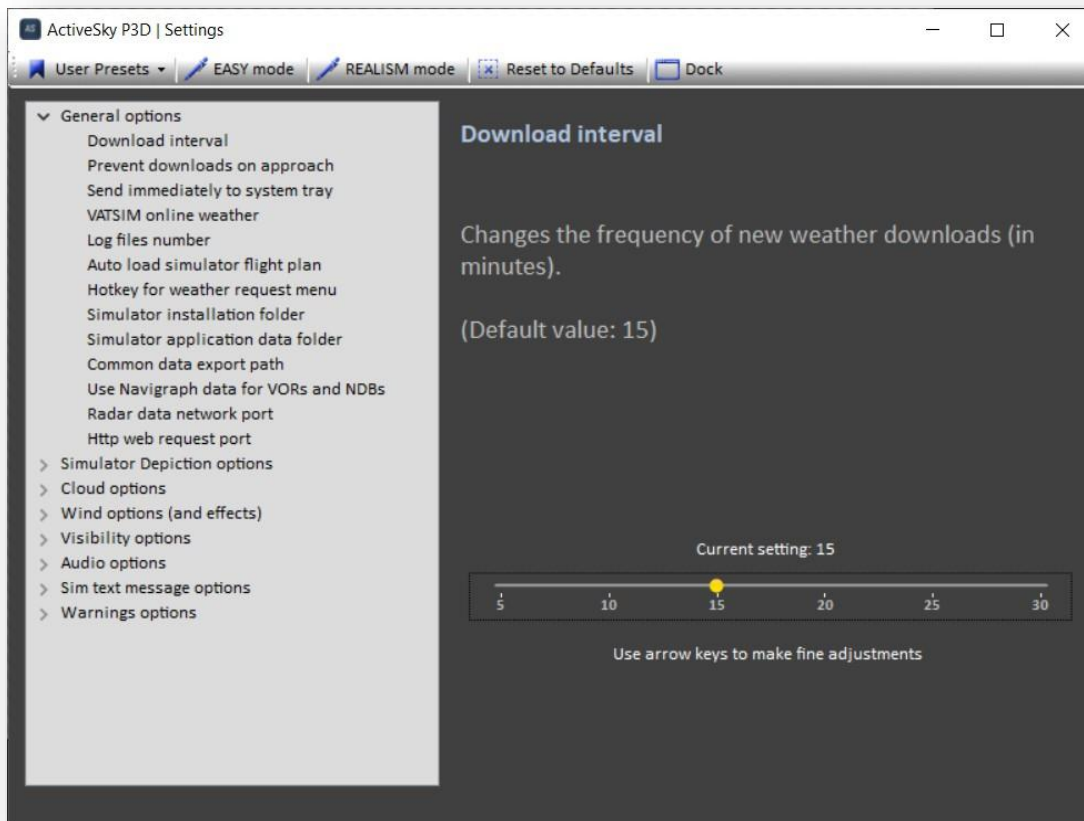
- **Claro**

Borra los resultados y los parámetros de búsqueda actuales.

- **Acoplar / desacoplar**

Acopla o desacopla la pantalla de búsqueda.

Opciones de ASP3D



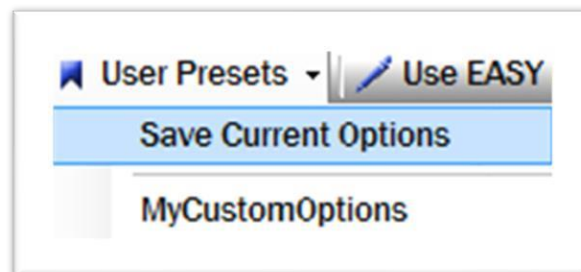
La pantalla **Opciones** contiene varias opciones que afectan el funcionamiento de **ASP3D**. Hemos limitado la cantidad de opciones y las hemos organizado para que las cosas sean lo más fáciles e intuitivas posible, al tiempo que brindamos la flexibilidad para personalizar su experiencia.

[Escriba aquí]

En el lado izquierdo de la pantalla, se enumeran las distintas categorías de opciones. Seleccione una categoría de opción y expándala (*haciendo doble clic en el elemento o haciendo clic en el triángulo de expansión*), y luego seleccione una opción dentro de esa categoría. El nombre / descripción de la opción y su configuración actual se muestran en el lado derecho. Para cambiar una opción, simplemente haga clic en la configuración / casilla de verificación o mueva el control deslizante.

Ajustes de usuario

Puede crear sus propios ajustes preestablecidos de opciones, que se pueden recuperar más tarde, utilizando el menú desplegable de elementos del menú Ajustes preestablecidos de usuario. Simplemente elija el elemento "**Guardar opciones preestablecidas**" en el menú desplegable y asigne un nombre a su archivo de opciones. Todos los ajustes preestablecidos de opciones creados por el usuario se mostrarán en esta lista. Para cargar un preajuste de usuario, simplemente selecciónelo de la lista.



Modos de opción FÁCIL y REALISMO

Para facilitar aún más las cosas, también hemos proporcionado dos "**modos**" de opciones. Los modos son el modo **FÁCIL** y **REALISMO**. Para seleccionar un modo de opción, simplemente haga clic en el elemento asociado en la barra de herramientas. Cuando se elige un modo de opción, ciertas opciones se configuran automáticamente para proporcionar una experiencia fácil / simple o realista / desafiante. Las opciones que se ven afectadas por estos modos se indican en los Detalles de configuración a continuación. Si el valor del modo **FÁCIL / REALISMO** de una opción no se muestra, esa opción no se ve afectada por estos modos.

[Escriba aquí]

Si bien nos esforzamos por producir un entorno meteorológico ultrarrealista, nos damos cuenta de que tenemos muchos tipos diferentes de usuarios con diferentes conocimientos de consideraciones meteorológicas realistas y diferentes expectativas. Estos modos de opciones preestablecidos proporcionan una forma de configurar fácilmente opciones importantes según el nivel de realismo que desee. Aquí hay una comparación resumida de cada modo:

Category/Option	EASY Mode	REALISM Mode
Strength of Winds, Turbulence,	Low-Moderate	High
Wake Turbulence	Light	Strong
Updates prevented on Approach	Yes (Weather will be as planned, before the approach)	No (Weather may change during approach)

Dado que las funciones de realismo pueden generar resultados inesperados y no deseados para algunos usuarios, le sugerimos que pruebe el modo **FÁCIL** si se encuentra con una situación desafiante o una dinámica climática que resulte en un disfrute reducido de sus vuelos. Para aquellos que desean una experiencia extremadamente realista, a pesar del mayor desafío potencial y la dinámica climática asociada, el modo **REALISM** debe estar habilitado. Por supuesto, los modos de opción son simplemente puntos de partida y siempre puede ajustar la configuración a su gusto.

Además de los preajustes de usuario y los modos de opción, hay un botón Restablecer valores predeterminados que restaura las cosas a los valores predeterminados de instalación normales. Estos valores predeterminados pertenecen a **TODAS** las opciones, se centran en un equilibrio entre el realismo y la simplicidad, y se recomiendan para todos los usuarios como punto de partida. Si en algún momento experimenta problemas o resultados inesperados, se deben cargar las opciones predeterminadas (*y luego posiblemente el Modo **FÁCIL***) para descartar cualquier opción potencial como causas. Los parámetros de opción predeterminados se indican en los detalles de configuración a continuación.

Detalles de configuración

Opciones generales

o Intervalo de descarga

- Cambia la frecuencia de las nuevas descargas meteorológicas (en minutos).

[Escriba aquí]

- Esto pertenece al modo de *clima en vivo*.
- **Predeterminado: 15**

o Evitar descargas en la aproximación

- Pospone las descargas meteorológicas cuando la aeronave está cerca del aeropuerto de destino, hasta que la aeronave esté en tierra. Esto evita cambios climáticos sorprendentes, pero los cambios climáticos pueden ser realistas. Recomendamos desactivarlo en la mayoría de los casos.
- Requiere un plan de vuelo para estar activo.
- **Predeterminado: desactivado**

o Enviar inmediatamente a la bandeja del sistema

- Envía **ASP3D** inmediatamente a la bandeja del sistema después de la inicialización. Útil si desea iniciar **ASP3D** automáticamente y mantenerlo oculto después de comenzar.
- **Predeterminado: desactivado.**

o El tiempo en línea de VATSIM

- Utiliza datos meteorológicos de **VATSIM** para estaciones meteorológicas importantes (*estaciones de salida, destino, alternativas, en ruta*). Esto asegura que al usar **VATSIM** las condiciones climáticas coincidirán para tanto piloto como para el controlador. Recomendamos que esto solo esté activado al volar en la red **VATSIM**.
- Requiere el modo de clima en vivo y un plan de vuelo para estar activo.
- Predeterminado: desactivado.

o Número de archivos de registro

- Establece el número de archivos de registro antiguos de sesiones anteriores que se conservarán.
- **Predeterminado: 2.**

o Plan de vuelo del simulador de carga automática

- Una vez que **ASP3D** se está ejecutando, detecta eventos de carga / cambio del plan de vuelo en el simulador y carga automáticamente el mismo plan dentro de **ASP3D**.
- No carga el plan cuando el simulador se está ejecutando antes de **ASP3D**.
- Requiere que haya establecido una ruta de planes de vuelo válida cargando manualmente un plan de vuelo (*usando la pantalla **Plan de vuelo***). Esto establecerá automáticamente la carpeta utilizada durante esta carga automática.
- Cuando se utiliza la opción *Autocargar / aplicar **PMDG CDU*** junto con esta opción, **ASP3D** leerá el nuevo plan de vuelo y actualizará los datos de vientos exportados en consecuencia, pero el plan de vuelo en sí no se actualizará. Para actualizar el plan de vuelo **ASP3D** cargado, vuelva a cargar manualmente el plan de vuelo.

- **Predeterminado: desactivado.**

o Tecla de acceso rápido para el menú de solicitud del clima

- Define la tecla de acceso rápido / atajo de teclado para abrir el menú de solicitud del clima en la simulación. Mantenga presionada cualquier combinación para asignar una nueva tecla de acceso rápido.
- **P3D** limita el número de modificadores (*es decir, CTRL, Shift*) a **2** y el número de teclas adicionales a **2**.
- Algunas combinaciones de teclado no son válidas en **P3D**. Si nota que la tecla de acceso rápido no funciona, pruebe con otra combinación / tecla de acceso rápido.
- **Predeterminado: Ctrl + F11.**

o Tecla de acceso rápido para activar / desactivar la ventana XGauge

- Define la tecla de acceso rápido / atajo de teclado para abrir **XGauge** en la simulación. Mantenga presionada cualquier combinación para asignar una nueva tecla de acceso rápido.
- **P3Ds** limita el número de modificadores (*es decir, CTRL, Shift*) a **2** y el número de teclas adicionales a **2**.
- Algunas combinaciones de teclado no son válidas en **P3D**. Si nota que la tecla de acceso rápido no funciona, pruebe con otra combinación / tecla de acceso rápido.
- **Predeterminado: Ctrl + Shift-F11.**

o Carpeta de instalación del simulador

- Especifica la ruta de instalación / aplicación del simulador. Este es normalmente se llena automáticamente.

o Carpeta de datos de la aplicación del simulador

- Especifica la carpeta de datos de la aplicación privada del simulador. Este es normalmente se llena automáticamente.

o Ruta común de exportación de datos

- La ruta de exportación de datos común (*entre ASP3D para FSX y ASP3D para P3D*) donde se colocarán los datos exportados para aplicaciones de terceros.
- Los usuarios sin **ASP3D para FSX** y **ASP3D para P3D** no tiene que preocuparse por esta configuración.
- Los usuarios con ambas aplicaciones pueden usar esta configuración para especificar una carpeta de exportación común singular.
- **Predeterminado: appdata \ weather path de la aplicación instalada por primera vez**

o Utilice datos de Navigraph para VOR y NDB

- Cuando no está marcada, se usa una base de datos heredada interna que permite al usuario modificar las entradas **VOR / NDB** con la herramienta de base de datos de la estación (*útil para agregar ayudas a la navegación históricas / ficticias*). Cuando se marca, se utilizan los datos de *Navigraph*.
- **Predeterminado: Activado**

o Puerto de red de datos de radar

- El puerto de red que se utilizará (**TCP**) para la comunicación de radar entre el **Servidor ASConnect** y componentes de cliente de **ASP3D**.
- En una configuración en red, este puerto debe ser *abierto / permitido* por su firewall para paquetes entrantes en ambas máquinas.
- **Predeterminado: 19284**

o Puerto de solicitud web Http

- El puerto de red que se usa para la aplicación **Weather Web Companion**, que le permite usar cualquier *dispositivo / navegador* para mostrar y controlar el clima dentro de **ASP3D**. Consulte la sección **Aplicación Weather Web Companion** para obtener más información.
- En una configuración en red, este puerto debe estar *abierto / permitido* por su firewall para paquetes entrantes en ambas máquinas.
- **Predeterminado: 19285**

o Dirección IP local predeterminada

- La dirección **IP** local predeterminada que se utilizará para las comunicaciones de **radar ActiveSky** entre el **cliente (AS)** y el **servidor (ASConnect / Sim)**.
- Opción disponible **ÚNICAMENTE** cuando hay varias direcciones **IPv4** locales detectadas.
- No debería afectar a la mayoría de los usuarios
- **Predeterminado: 0 (deshabilitado)**

Opciones de representación del simulador

o Suprimir los cambios climáticos locales

- Cuando está habilitado, el área local se suprimirá de las actualizaciones de **Wx** cuando la aeronave esté en el aire. Esto puede aumentar el rendimiento durante recargas suaves de temas en entornos meteorológicos complejos. Tenga en cuenta que los cambios de **Wx**

fuera de este rango de supresión continuarán normalmente cuando estén habilitados, y las *aplicaciones / actualizaciones* meteorológicas manuales evitarán la supresión.

- Cuando vuele vuelos "**locales**" en los que no salga del área del aeropuerto local, se recomienda desactivar esta opción para permitir que las actualizaciones meteorológicas comiencen dentro del área local.
- **Predeterminado: desactivado**

o Representar Huracanes

- Representa huracanes según datos reales de tormentas.
- Los huracanes se muestran en el mapa y también se muestran en el simulador.
- Los huracanes se definen como tormentas tropicales o huracanes reales con vientos sostenidos superiores a **60 nudos**, que se han informado dentro de las **12 horas** posteriores a la fecha / hora activa.
- Funciona con datos históricos y en vivo
- **Predeterminado: Activado**

o Desactivar el control volumétrico de la nube de EA

- Habilite esta opción para evitar que **ASP3D** controle los parámetros en **VolumetricClouds.cfg** y así permitir el uso de modificaciones que no sean **ASP3D**.
- Aplicable solo al modo **P3D v5.1 EA**.
- **Predeterminado: desactivado**

Opciones de nubes

o Capas de nubes máximas

- Limita el número máximo de capas de nubes que se pueden sintetizar y representar. Esto puede afectar el rendimiento de su simulador. Los sistemas de gama baja deben limitar las capas máximas de nubes a **2-3**. Los sistemas de gama alta pueden proporcionar más de **5** capas sin afectar negativamente al rendimiento.
- Las condiciones reales de **Wx** (y *ciertas características / opciones*) normalmente dictan el número de capas de nubes. Esto controla el máximo posible.
- **Predeterminado: 5**

o **Máxima turbulencia de nubes**

- Limita el nivel máximo de turbulencia experimentado dentro de las nubes. Para obtener el máximo realismo, establezca este valor en **100%**.
- **Predeterminado: 100**
- **Modo FÁCIL: 50**
- **Modo REALISMO: 100**

o **Máxima formación de hielo en las nubes**

- Limita el nivel máximo de formación de hielo experimentado en las nubes. La formación de hielo solo está presente cuando las condiciones lo exigen (*es decir, temperaturas de formación de hielo*).
- **Predeterminado: 100**
- **Modo FÁCIL: 50**
- **Modo REALISMO: 100**

o **Prevenir tormentas eléctricas cuando CB informó**

- Evita la representación de condiciones de tormenta cuando las capas de nubes se informan con indicadores "CB". Normalmente, los indicadores **CB** indican nubes *cumulonimbus* (**tormenta**), pero algunas áreas pueden usar **CB** para informar nubes *cumulonimbus* que técnicamente no son *cumulonimbus*. En tales áreas, es posible que desee habilitar esta opción para obtener más realismo.
- **Predeterminado: Activado**
- **Modo FÁCIL: Activado**
- **Modo REALISMO: desactivado**

o **Distancia mínima de extracción de nubes**

- La distancia mínima de extracción de nubes que debe establecer **ASP3D**. Se utiliza junto con la distancia máxima de extracción de nubes. Si los dos valores son diferentes, la aplicación, en función de la altitud, la cantidad de nubes presentes y la visibilidad, ajusta la distancia real de extracción de nubes dentro del simulador, para mantener un equilibrio entre el rendimiento y el rango de nubes dibujadas. Utilice valores mayores que **150** bajo su propio riesgo. Puede tener una penalización de rendimiento dramática en rangos de distancia de dibujo de nubes más altos.
- El uso de rangos de **CDD** mayores de 150 millas puede causar problemas con la representación de la nube y las imágenes de radar, y puede volverse más significativo cuando se usa la aceleración del tiempo.
- Cuando se utiliza una configuración en red, mayor distancia de extracción de la nube la configuración requerirá significativamente más ancho de banda y velocidad de red para

proporcionar datos de radar detallados asociados. Se recomienda un mínimo de velocidad de red disponible de **100 Mb / s** para valores superiores a **120**.

- **Predeterminado: 90**

o Distancia máxima de extracción de nubes

- La distancia máxima de extracción de nubes que debe establecer **ASP3D**. Se utiliza junto con la distancia mínima de extracción de nubes. Si los dos valores son diferentes, la aplicación, en función de la altitud, la cantidad de nubes presentes y la visibilidad, ajusta la distancia real de extracción de nubes dentro del simulador, para mantener un equilibrio entre el rendimiento y el rango de nubes dibujadas. Utilice valores mayores que **150** bajo su propio riesgo. Puede tener una penalización dramática del rendimiento en rangos de distancia de dibujo de nubes más altos.
- El uso de rangos de **CDD** mayores de **150 millas** puede causar problemas con la representación de la nube y las imágenes de radar, y puede volverse más significativo cuando se usa la aceleración del tiempo.
- Cuando se utiliza una configuración en red, mayor distancia de extracción de la nube, La configuración requerirá significativamente más ancho de banda y velocidad de red para proporcionar datos de radar detallados asociados. Se recomienda un mínimo de velocidad de red disponible de **100 Mb / s** para valores superiores a **120**.
- **Predeterminado: 90**

o Forzar BKN a 7/8

- Fuerza cualquier cobertura rota (es decir, **5/8, 6/8, 7/8**) al máximo **7/8** de cobertura rota.
- Aumenta la cobertura y la densidad de las nubes rotas pero reduce la variación potencial.
- **Predeterminado: Activado**

o P3D Desplazamiento de nubes bajas

- Se puede utilizar para ajustar las alturas de la base visual de las capas de nubes para que coincidan con los datos reales.
- Esto ayuda a superar las posibles capas de nubes desalineadas dentro de **P3D**.
- Este valor de compensación se aplicará a bases de nubes por debajo de **4.000 pies AGL**.
- **Predeterminado: 0**

o Nubes de tormenta multicapa

- Representa nubes de tormenta con múltiples capas de nubes en lugar de una única estructura **CB** de alto espesor.
- Puede mejorar la cobertura de la nube.
- Puede afectar negativamente al rendimiento debido al aumento de la cantidad de capas de nubes y la cobertura general efectiva.

[Escriba aquí]

- Puede causar discrepancias entre la información de la capa de nubes **METAR** y capas de nubes realmente representadas.
- Al usar **ASCA**, esta configuración debe desactivarse para obtener mejores resultados.
- **Predeterminado: desactivado**

o Efecto de movimiento de nubes

- Habilita un efecto de partículas que se activa en ciertos casos al entrar, transitar y salir de las capas de nubes.
- El efecto simula una sensación de velocidad mientras vuela a través de varios mechones y la densidad variable de ciertas nubes.
- El disparador del efecto depende del tipo de nube, la densidad, la velocidad del aire y condiciones.
- **Predeterminado: Activado**

o Desplazamiento del efecto de movimiento de la nube

- Proporciona al usuario control de la posición de generación del eje longitudinal (**z**) del efecto de movimiento de la nube.
- Puede ser útil con ciertas aeronaves según el tamaño, los métodos de especificación visual de la aeronave y otros factores.
- Los ajustes más altos mueven el efecto más adelante.
- Requiere **P3D 4.2** o posterior
- **Predeterminado: Activado**

Opciones de vientos (y efectos)

o Viento máximo en superficie

- Establece la velocidad del viento más alta posible (en nudos) en la superficie.
- **Predeterminado: 100**
- **Modo FÁCIL: 50**
- **Modo REALISMO: 100**

o Máxima turbulencia eólica

- Limita la máxima turbulencia eólica posible.
- **Predeterminado: 100**
- **Modo FÁCIL: 50**
- **Modo REALISMO: 100**

o Escala de efecto de turbulencia

- Establece el efecto de turbulencia general, de **0%** a **100%**. Los valores más altos aumentan el efecto de turbulencia observado en la aeronave. Afecta todas o cualquiera de las intensidades de turbulencia, para todos los tipos de turbulencia.
- **Predeterminado: 70**
- **Modo FÁCIL: 50**
- **Modo REALISMO: 70**

o Cizalladura máxima del viento

- Limita la cantidad máxima de cizalladura del viento. También afectará a las ráfagas. Para una representación completa del efecto de ráfaga, asegúrese de que se utilice al menos el **50%** aquí.
- **Predeterminado: 50**
- **Modo FÁCIL: 50**
- **Modo REALISMO: 100**

o Forzar bloqueo de viento ATC

- Manipula los vientos para bloquear la dirección en los aeropuertos de salida y de destino para que se experimente una selección de pista **AI ATC** más consistente.
- Fuerza una velocidad mínima del viento de **6 nudos** (*menos de 6 nudos puede dar lugar a que AI ATC cambie la selección de pista*).
- **Predeterminado: desactivado**

o Desactivar los vientos en altura

- Desactiva toda la simulación de viento en altura que da como resultado vientos **0/0** sobre la capa superficial.
- **Predeterminado: desactivado**
- **Modo FÁCIL: Apagado**
- **Modo REALISMO: desactivado**

o Interpolación de viento entre capas

- Proporciona interpolación en la dirección y velocidad del viento al subir / bajar.
- Cuando está deshabilitado, la dirección y la velocidad cambiarán suavemente solo una vez que haya ascendido o descendido a un nuevo nivel de altitud del viento.
- **Predeterminado: Activado**
- **Modo FÁCIL: Activado**
- **Modo REALISMO: activado**

o **Turbulencia mejorada**

- Proporciona una mayor turbulencia que afecta la actitud de la aeronave en vuelo mediante el uso de comandos de rotación.
- Puede alterar la sensación / el manejo de la aeronave en algunos casos.
- **Predeterminado: desactivado**

o **Despertar la fuerza de la turbulencia**

- Establece la fuerza general de la estela turbulenta y el efecto de estela turbulenta asociado.
- La estela turbulenta es la rotación de aire perturbado detrás de una aeronave como un resultado del levantamiento. Entrar en estela turbulenta, dependiendo de la fuerza, puede conducir a la pérdida de control.
- Los efectos de la estela turbulenta dependen de la diferencia de tamaño de la aeronave generadora y receptora. La estela de un avión grande puede afectar seriamente a un avión más pequeño, pero un avión de tamaño similar proporcionará un efecto pequeño.
- Los senderos de estela se mueven con el viento, se hunden lentamente y se disipan de manera realista con el tiempo.
- **Predeterminado: 50**
- **Modo FÁCIL: 20**
- **Modo REALISMO: 50**

o **Tasa máxima de corriente descendente (pies por minuto)**

- Establece la tasa de corriente descendente máxima posible en pies por minuto.
- Las corrientes descendentes son causadas por el movimiento del viento sobre el terreno y se simulan de manera realista. La fuerza relativa de las corrientes descendentes está influenciada por el contorno del terreno y la velocidad del viento a nivel del terreno.
- **Predeterminado: 1000**
- **Modo FÁCIL: 500**
- **Modo REALISMO: 1500**

o **Máxima corriente ascendente / tasa térmica (pies por minuto)**

- Establece la máxima corriente ascendente o tasa térmica posible en pies por minuto.
- Las corrientes ascendentes son causadas por el movimiento del viento sobre el terreno y se simulan de manera realista. La fuerza relativa de las corrientes ascendentes está influenciada por el contorno del terreno y la velocidad del viento a nivel del terreno.
- Las térmicas son causadas por un terreno calentado que crea un aumento vertical columnas de aire. Los tamaños térmicos, la fuerza, el deterioro y las altitudes están influenciados por el tipo de terreno y la temperatura de la superficie.
- **Predeterminado: 1000**
- **Modo FÁCIL: 500**

- **Modo REALISMO: 1500**

o Tasa realista de tormentas eléctricas ascendentes y descendentes

- Evita los ajustes de velocidad máxima hacia arriba y hacia abajo cuando vuela dentro de celdas de tormentas severas, definidas por áreas rojas y rosadas en los retornos de radar.
- Tasas de corriente ascendente y descendente, cuando esta opción está habilitada y cuando volando en tormentas severas, puede exceder fácilmente la carga máxima de fuerza G en la estructura del avión y causar una ruptura / choque en vuelo y / o pérdida de control de la aeronave, dependiendo de la aeronave utilizada y las opciones de realismo habilitadas en la simulación
- **Predeterminado: Activado**
- **Modo FÁCIL: Apagado**
- **Modo REALISMO: activado**

o Porcentaje de turbulencia de corte de luz aleatorio

- Establece la frecuencia de eventos de turbulencia de corte de luz aleatorios no asociados con las condiciones climáticas.
- **Predeterminado: 25**
- **Modo FÁCIL: 25**
- **Modo REALISMO: 25**

Opciones de visibilidad

o Habilitar el efecto de desvanecimiento del ala

- Habilite esto para permitir una visibilidad mínima absoluta extremadamente baja (*es decir, dentro de las nubes*), para proporcionar un efecto de atenuación del ala. Puede causar una ligera neblina dentro de la cabina de algunos aviones cuando la visibilidad se reduce a cero. Funciona solo en modo no EA.
- **Predeterminado: Activado**

o Visibilidad mínima de la superficie

- Establece la visibilidad de superficie mínima posible (*en millas terrestres*).
- **Predeterminado: 0**

o Máxima visibilidad de la superficie

- Limita la máxima visibilidad posible de la superficie (*en millas terrestres*).
- Reduzca este valor a **1** o **2** millas si desea simular **IMC** condiciones en todo momento (*útil para la práctica / entrenamiento IFR*).

- **Predeterminado: 75**

o **Máxima visibilidad superior**

- Limita la máxima visibilidad superior posible (*en millas terrestres*).
- Reduzca este valor a **1** o **2** millas si desea simular **IMC** condiciones en todo momento (*útil para la práctica / entrenamiento IFR*).
- **Predeterminado: 100**

o **Ajuste automático de la visibilidad superior**

- Ajusta automáticamente la visibilidad superior en función de las condiciones atmosféricas, como la estabilidad del aire, la humedad y la temporada.
- Se adhiere a la configuración de máxima visibilidad superior.
- **Predeterminado: Activado**

o **Reducción de visibilidad en la nube**

- Cuando está habilitado, la visibilidad se reducirá cuando esté dentro de las nubes. Funciona solo en modo no EA.
- **Predeterminado: Activado**
- No se aplica a la versión **P3D** (*P3D no es actualmente compatible con la reducción de visibilidad en la nube de ASP3D y contiene sus propios efectos de visibilidad en la nube*).

o **Ajuste de distancia de horizonte Volfog de baja altitud**

- Permite al usuario ajustar la distancia final del horizonte de visibilidad representada a altitudes más bajas (*por debajo de 24.000 pies MSL*).
- Solo es efectivo cuando la niebla volumétrica está habilitada en las opciones de **P3D**.
- Los valores altos (*números positivos*) aumentan la distancia de la vista del horizonte, los valores bajos (*números negativos*) disminuyen la distancia de la vista del horizonte.
- El ajuste ocurre después de considerar todas las condiciones climáticas.
- Tenga cuidado: esta configuración puede alterar el resultado de la descripción de visibilidad y puede causar discrepancias entre la distancia de visibilidad informada y representada.
- **Predeterminado: 0**

Opciones de audio

o **Sonidos de aplicación**

[Escriba aquí]

- Reproduce ciertos sonidos mientras usa **ASP3D** (por ejemplo, el sonido de trueno de inicio).
- **Predeterminado: Activado**

o Reproducir alerta auditiva de cizalladura del viento

- Reproduce un mensaje de advertencia de audio (*cizalladura del viento, cizalladura del viento*) cuando el sistema predictivo de cizalladura del viento detecta la presencia de cizalladura del viento delante de la aeronave del usuario.
- **Predeterminado: Activado**

o Voz ATIS / FlightWatch

- Permite las lecturas meteorológicas por voz desde **ASP3D**, incluidos los tipos **ATIS**, **Flightwatch** y **FSS Briefing**.
- **ATIS** está disponible en **122.00** y lee las condiciones climáticas locales.
- **FlightWatch** está disponible el **122.02** y lee las condiciones climáticas del destino.
- Las sesiones informativas de servicio de vuelo están disponibles el **122.05** y lee una información meteorológica de voz completa que incluye condiciones meteorológicas actualizadas para su ruta de vuelo.
- Los mensajes de control de viento están disponibles el **122.07**.
- Su radio COM debe estar debidamente alimentada, sintonizada y activada por intercomunicador para poder escuchar estos mensajes de voz.
- Anule la sintonización de la frecuencia en cualquier momento para detener la reproducción de voz.
- **Predeterminado: Activado**

o Dispositivo de audio preferido

- Proporciona la selección de su dispositivo de reproducción de audio de voz deseado.
- Puede seleccionar cualquier dispositivo de sonido instalado en el sistema del simulador o utilizar el dispositivo de audio predeterminado de Windows.
- Al seleccionar un dispositivo de sonido en el sistema de simulador, su simulador debe estar cargado y conectado. Presione el botón Escanear dispositivos de audio, cuando el simulador esté conectado, para completar la lista de dispositivos instalados.
- Luego, seleccione el dispositivo del menú desplegable.
- En configuraciones en red, seleccionar un dispositivo de audio permite reproducción de sonido en la computadora del simulador en lugar de en el cliente. La selección del dispositivo de audio Wind predeterminado reproduce sonido en el cliente.

o Volumen de audio seleccionado

[Escriba aquí]

- Establece el volumen de los mensajes de voz. Los cambios aquí se activarán en el siguiente mensaje de audio reproducido (*el mensaje que se está reproduciendo actualmente no se verá afectado*).
- **Predeterminado: 100**

o Conjuntos de voz habilitados

- Permite habilitar y deshabilitar conjuntos de voz específicos que se incluyen dentro de **ASP3D**.
- Los conjuntos de voces disponibles se enumeran con casillas de verificación. Marque o desmarque cada conjunto como desee.
- Puede obtener una vista previa de un conjunto de voces (*una simple lectura 1, 2, 3, Alpha, Bravo, Charlie*) seleccionando / resaltando el nombre de un conjunto de voces y haciendo clic en el botón **Vista** previa del conjunto de voces seleccionado.

o Forzar pulgadas en los mensajes meteorológicos de voz

- Fuerza la lectura de los ajustes del altímetro en **PULGADAS** (*frente a QNH*) para todas las regiones, independientemente del tipo de **METAR** suministrado.
- **ASP3D** normalmente lee las unidades de contrapresión exactamente como las suministra la estación de informes / **METAR** real, lo cual es realista pero no siempre es el preferido
- **Predeterminado: desactivado**

o Forzar QNH en mensajes meteorológicos de voz

- Fuerza la lectura de los ajustes del altímetro en **QNH** (*frente a pulgadas*) para todas las regiones, independientemente del tipo de **METAR** suministrado.
- **ASP3D** normalmente lee las unidades de contrapresión exactamente como las suministra la estación de informes / **METAR** real, lo cual es realista pero no siempre es el preferido
- **Predeterminado: desactivado**

Opciones de mensajes de texto de Sim

o Mostrar mensajes de texto en sim

- Muestra varios mensajes de estado de **ASP3D** dentro del simulador a través del sistema de mensajes de texto.
- **Predeterminado: Activado**

o Mostrar mensajes de advertencia del plan de vuelo

- Muestra un mensaje de advertencia / recordatorio cuando no se ha cargado un plan de vuelo en **ASP3D**, lo que puede resultar en una precisión meteorológica reducida.
- **Predeterminado: Activado**

o Mostrar mensajes de instalación de ASCA

- Muestra un mensaje de estado cuando la instalación de la textura **ASCA** está en progreso (*requiere ASCA y un modo de tema dinámico activado*).
- **Predeterminado: Activado**

o Mostrar mensajes de actualización del tiempo

- Muestra el tiempo actual / **ATIS** cuando se han completado las actualizaciones meteorológicas.
- **Predeterminado: Activado**

o Mostrar mensajes perdidos de conexión

- Muestra un mensaje de error de pérdida de conexión en línea a través de texto en sim (*si está conectado a sim y ASP3D no está enfocado*) cuando se pierde la conexión en lugar de un mensaje emergente de la aplicación.
- Cuando está deshabilitado y se produce un error de conexión a Internet durante la descarga, siempre se mostrará una ventana de mensaje emergente que puede hacer que se pierda el enfoque del simulador.
- **Predeterminado: Activado**

Opciones de las advertencias

o Advertir sobre la configuración de baja densidad de nubes del simulador

- Muestra un mensaje de advertencia cuando la configuración del control deslizante de densidad de nubes del simulador es inferior al **100%**, lo que puede dar como resultado la prevención de la cobertura de nubes nubladas o interrumpidas.
- Un ajuste inferior al **100%** puede ayudar a mejorar el rendimiento a expensas de una cobertura completa realista.
- **Predeterminado: Activado**

o Notificar cuando esté disponible una nueva versión

[Escriba aquí]

- Muestra un mensaje al inicio cuando una nueva versión está disponible para descargar y actualizar.
- **Predeterminado: Activado**

Botones de la Barra de Herramientas



Botones disponibles de la Barra de Herramientas:

- **Ajustes de usuario**

Proporciona un medio para guardar sus opciones actualmente activas en un nuevo archivo de opciones de preajustes de usuario, que se puede recuperar / cargar en cualquier momento en el futuro utilizando esta lista desplegable.

- **Utilice las opciones del modo FÁCIL**

Establece determinadas opciones en determinados valores para proporcionar una experiencia meteorológica sencilla y sencilla. Las opciones y valores afectados por el modo **FÁCIL** se indican en los *Detalles* de configuración anteriores.

- **Use las opciones del modo REALISM**

Establece determinadas opciones en determinados valores para proporcionar una experiencia meteorológica realista y desafiante. Las opciones y valores afectados por el modo **REALISM** se indican en los *Detalles* de configuración arriba.

- **Modo en caja FSX**

Disponible solo en instalaciones de la versión **FSX** de una solo ordenador, cuando **FSX** es en caja y las versiones **Steam Edition** se han encontrado en su ordenador. Seleccione este botón para cambiar la configuración de la ruta al modo **FSX Boxed**.

- **Modo FSX SE**

Disponible solo en instalaciones de la versión **FSX** de una solo ordenador, cuando **FSX** está en caja y las versiones **Steam Edition** se han encontrado en su ordenador. Seleccione este botón para cambiar la configuración de ruta al modo **FSX SE**.

- **Restablecer los valores predeterminados**

[Escriba aquí]

Establece **TODAS** las opciones a sus valores predeterminados, lo que proporciona una experiencia climática equilibrada.

- **Acoplar / desacoplar**

Acopla o desacopla la pantalla Configuración.

Herramienta de Depuración

The screenshot shows the 'ActiveSky P3D | Debug' window with a 'Dock' button. It contains several control panels:

- Commands:** Refresh weather, Cancel download, Throw Error.
- Other Wind Effects:** Create WindShear, Create MicroBurst.
- Wake Turbulence Generator:** Hdg Diff: 0, Strength: 1, Create WakeTurb.

Below these are two monitors:

Ambient values monitor:

Main	
Winds	265@18
HeadWind	-6.74
VerticalSpeed	0
Temps	3.34
Visibility	17.5K(56.5)
QNH	1018.18
AmbientPressure	700.87
Effects	
PredictiveWindS	None
Precipitation	None
Turbulence	Light (CAT)
Icing	None
Surface	
GroundSlope	119
SurfaceType	GrassBumpy
Clouds	
CloudDrawDist	90
CloudStrainScore	547

Winds
Current magnetic wind direction and speed (in knots)

Log Messages:

```
5:46 PM - Weather mode changed. Enabling instant weather reload..
5:46 PM - The requested date time is the same as the one of the currently
5:46 PM - Set mode to historical
5:46 PM - Weather mode changed. Enabling instant weather reload..
5:46 PM - Set mode to historical
5:46 PM - Downloading global weather data for 5/5/2020 (00Z)...
5:46 PM - Using current server: https://downdraft.hifitechinc.com/
5:46 PM - Start Download Content License Result Check
5:46 PM - Content Length: 2658891
5:46 PM - Finished Download Content License Result Check in 8.9491 ms
5:46 PM - Start Decrypt/Decompress
5:46 PM - Populating weather stream with new data...
5:46 PM - Bytes in bin section of extended data: 2686320
5:46 PM - Correctly parsed metar entries: 4538
5:46 PM - Weather read complete
5:46 PM - Download complete
5:46 PM - Start Download File Output
5:46 PM - Saving weather to disk
5:46 PM - Finished Download File Output
5:46 PM - Completed exporting to: C:\Users\damia\AppData\Roaming\Hi
5:46 PM - Building the theme...
```

[Escriba aquí]

Esta ventana proporciona información sobre el estado del registro, información de datos meteorológicos ambientales y botones de comando de acción de prueba que son útiles para probar y depurar **ASP3D**.

El área del monitor ambiental, cuando una conexión de simulador está activa, mostrará los parámetros ambientales actuales, como la dirección y velocidad del viento, la visibilidad, etc.

La ventana Mensajes de registro mostrará los mensajes de registro a medida que ocurren durante el procesamiento normal. En la parte superior, puede utilizar los botones correspondientes para actualizar la descripción del tiempo actual o cancelar una descarga activa.

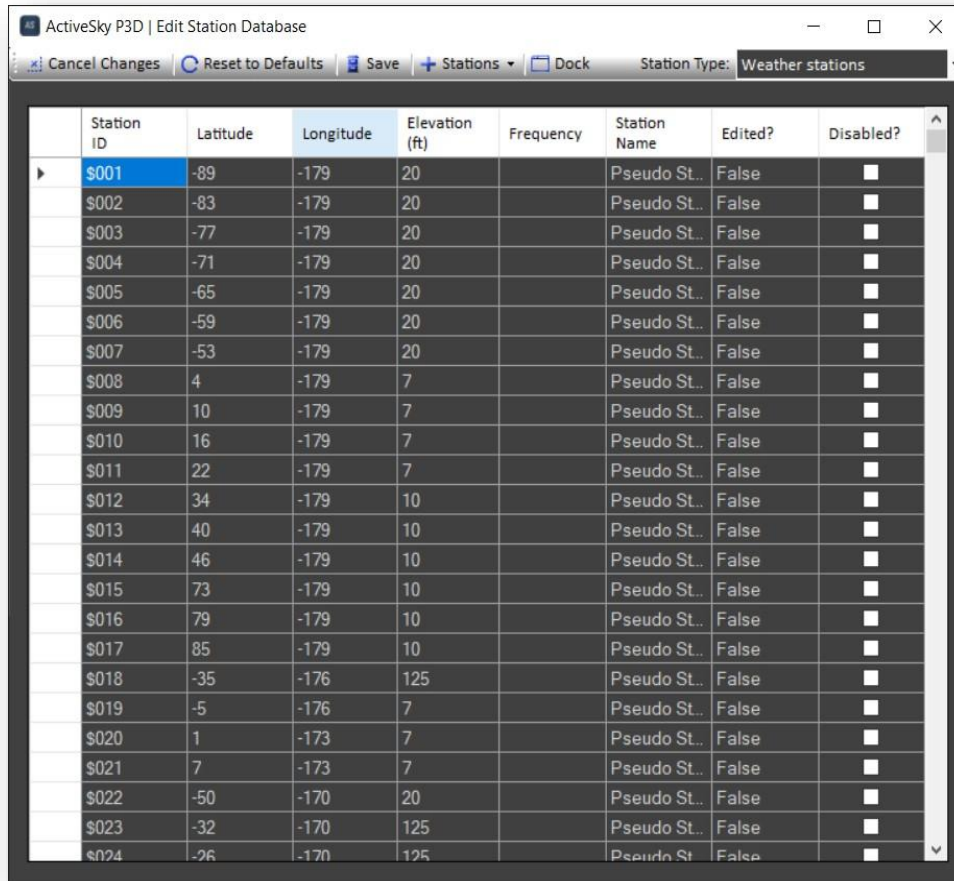
En la parte superior central, puede crear un evento **MicroBurst** o **Wind Shear** con los botones asociados.

En la parte superior derecha, puede crear un evento de **Wake Turbulence** especificando el **Diferencial** de rumbo y la **Fuerza**, luego presionando **Crear WakeTurb**. Se creará un efecto de "encuentro" inmediatamente, que afectará a su avión. Diferencial de rumbo, de **0** a **359**, especifica la diferencia entre el rumbo de estela de estela virtual y el rumbo de su propia aeronave. La fuerza, de **1** a **10**, controla la intensidad relativa del efecto.

Todos los botones, pantallas y controles adicionales que no se describen aquí son utilizados principalmente por los desarrolladores y pueden cambiar periódicamente con nuevas actualizaciones.

[Escriba aquí]

Herramientas de la Base de Datos



The screenshot shows the 'ActiveSky P3D | Edit Station Database' window. At the top, there are buttons for 'Cancel Changes', 'Reset to Defaults', 'Save', and a '+ Stations' dropdown menu. A 'Station Type:' dropdown is set to 'Weather stations'. The main area is a table with the following columns: Station ID, Latitude, Longitude, Elevation (ft), Frequency, Station Name, Edited?, and Disabled?. The table contains 24 rows of data, with the first row (\$001) highlighted in blue. The 'Station Name' column for all rows is 'Pseudo St..', 'Edited?' is 'False', and 'Disabled?' is represented by a small square checkbox.

Station ID	Latitude	Longitude	Elevation (ft)	Frequency	Station Name	Edited?	Disabled?
\$001	-89	-179	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$002	-83	-179	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$003	-77	-179	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$004	-71	-179	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$005	-65	-179	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$006	-59	-179	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$007	-53	-179	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$008	4	-179	7		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$009	10	-179	7		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$010	16	-179	7		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$011	22	-179	7		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$012	34	-179	10		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$013	40	-179	10		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$014	46	-179	10		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$015	73	-179	10		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$016	79	-179	10		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$017	85	-179	10		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$018	-35	-176	125		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$019	-5	-176	7		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$020	1	-173	7		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$021	7	-173	7		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$022	-50	-170	20		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$023	-32	-170	125		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>
\$024	-26	-170	125		Pseudo St..	False	<input type="checkbox"/>

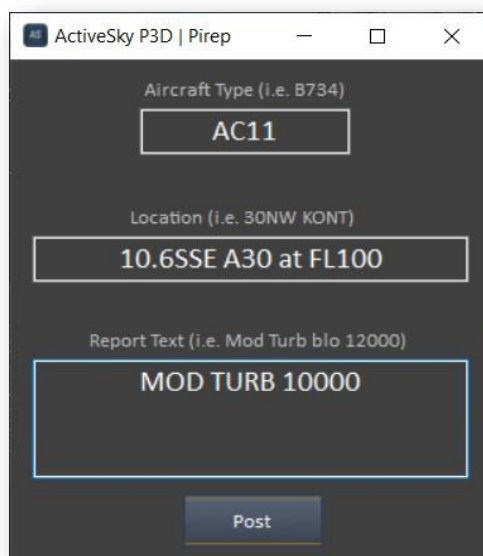
Con la herramienta **Base de datos**, puede cambiar manualmente ciertas entradas de la base de datos de la estación dentro de **ASP3D**. Esto incluye estaciones meteorológicas y aeropuertos. Para editar una estación, simplemente use la cuadrícula de datos para cambiar los parámetros de la estación y presione el botón **Guardar** para activar los cambios. También puede “**deshabilitar**” una estación marcando la casilla de verificación **Deshabilitar** asociada para esa estación. Cuando está deshabilitado, una estación no será considerada por la síntesis meteorológica (*útil si una estación proporciona condiciones climáticas antiguas o inadecuadas, lo que puede suceder cuando las estaciones se renombran, por ejemplo*). Para agregar una estación, haga clic en el menú desplegable **Estaciones** y seleccione **Agregar**. Aparecerá un formulario de entrada de parámetros de la estación que le permitirá configurar los detalles de su nueva estación. Recuerde **Guardar** sus cambios para activarlos.

El botón **Cancelar** cambios revierte los cambios realizados por el usuario.

El botón Restablecer valores predeterminados vuelve a cargar la base de datos del tipo de estación seleccionada de nuestros servidores.

[Escriba aquí]

Herramienta Pirep



ActiveSky P3D | Pirep

Aircraft Type (i.e. B734)
AC11

Location (i.e. 30NW KONT)
10.6SSE A30 at FL100

Report Text (i.e. Mod Turb blo 12000)
MOD TURB 10000

Post

Todos los usuarios de **ActiveSky** pueden realizar **informes piloto** (*pireps*), que se muestran en el mapa debajo de la superposición **Sigmets / Airmets / Pireps**. Al publicar un **pirep**, su ubicación y *tipo* de aeronave se ingresarán automáticamente, pero se pueden *editar* como se desee. Escriba las condiciones que está experimentando / informando y presione el botón "**Publicar**" para enviar su **pirep**. Tenga en cuenta que esta función está habilitada solo cuando usa el modo **Wx** en vivo (**tiempo real**) y está conectado a su simulador.

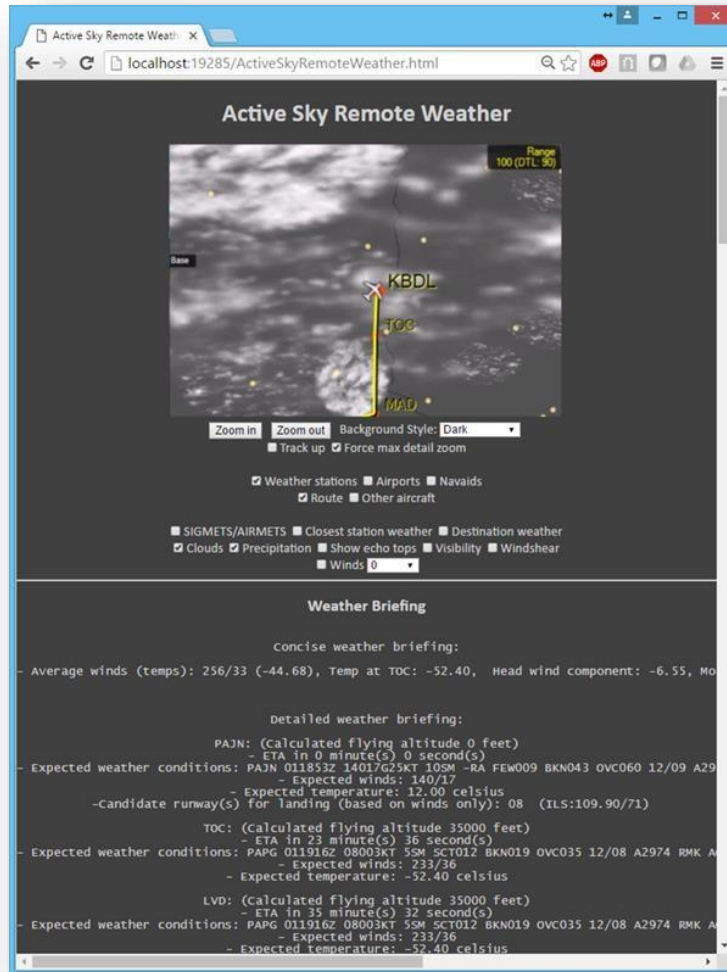
Aplicación Weather Web Companion

ASP3D incluye una aplicación **Weather Web Companion** que es proporcionada por un servidor web / sistema de navegador mientras **ASP3D** se está ejecutando.

Con **ASP3D** en ejecución, puede acceder a la siguiente **URL** en cualquier navegador, en cualquier dispositivo, siempre que esté conectado a la red de área local (**LAN**).

<http://localhost:19285/ActiveSkyRemoteWeather.html>

[Escriba aquí]



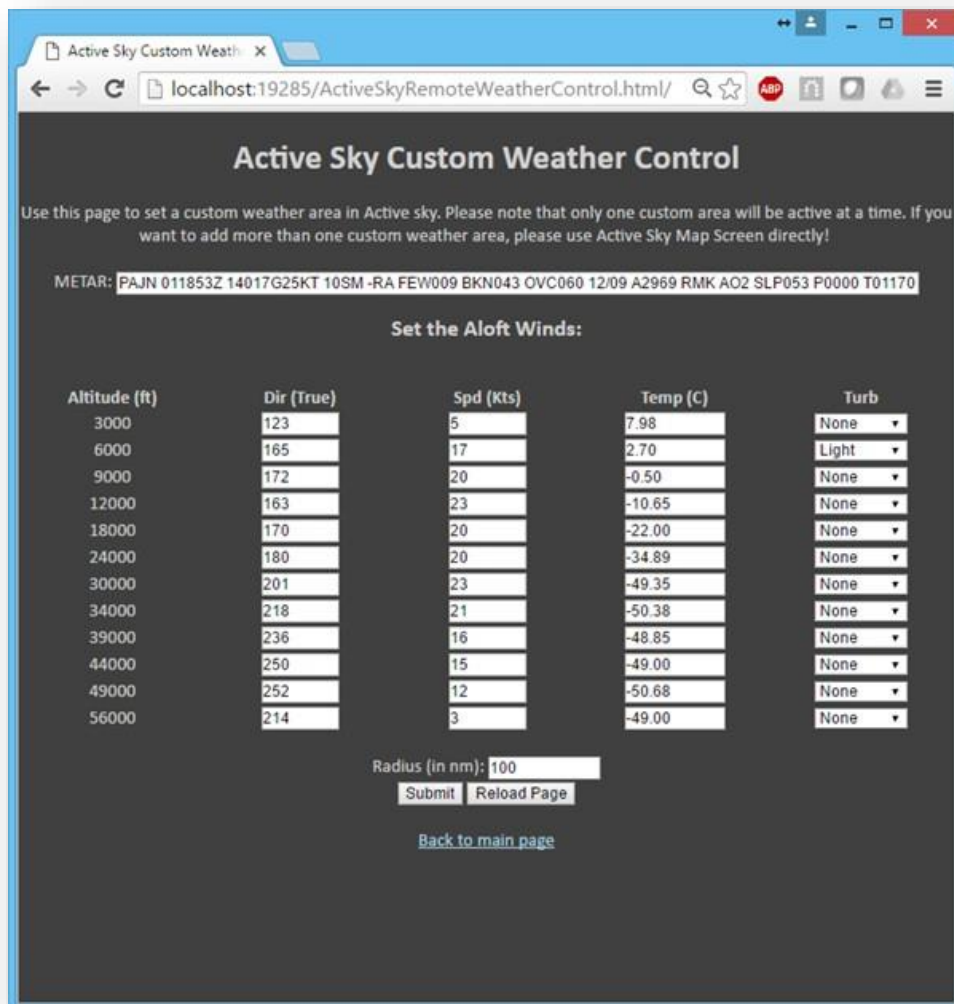
El puerto especificado en la **URL (19285)** se puede cambiar usando la sección de opciones generales de **ASP3D**. Asegúrese de que este puerto esté abierto en cualquier **hardware / software** de **firewall** cuando lo utilice en su red.

Las condiciones meteorológicas actuales se muestran aquí, junto con una copia de las imágenes del modo **satélite XGauge**. Puede utilizar los distintos botones, menús desplegados y casillas de verificación proporcionados para cambiar las opciones de imágenes.

Si se carga un plan de vuelo, también verá su informe meteorológico textual debajo de las imágenes meteorológicas.

En la parte inferior, puede hacer clic en **Establecer clima personalizado** para abrir la página de configuración del **clima personalizado**:

[Escriba aquí]



Configuración en red

ASP3D admite la configuración en red donde **ASP3D** está instalado en un ordenador separado del ordenador del simulador.

Nuevo en **ASP3D**, la configuración de **SimConnect** ya no es necesaria para la red. El uso compartido de archivos de red de la ruta del complemento de **Connector** debe configurarse en el servidor. Esta ruta se denomina “**Carpeta de complementos**” de **ASP3D** y normalmente se

[Escriba aquí]

encuentra en *[Documentos] \ Complementos de Prepar3D v5 \ ActiveSkyP5* o *[Documentos] \ Prepar3D v4addons \ ActiveSkyP4*.

Esta ruta debe configurarse correctamente para acceso de lectura y escritura. El uso compartido y la conexión en red de Windows están más allá del alcance de este manual, pero puede obtener más información buscando en Internet "**Compartir una carpeta con la red de Windows**" para obtener más información, incluyendo este sitio: <https://pureinfotech.com/setup-network-file-sharing-windows-10/>

Para confirmar el uso compartido adecuado, recomendamos acceder a la ruta compartida de su Carpeta de complementos desde la computadora cliente, para garantizar un acceso de lectura adecuado. Luego, intente escribir desde el cliente copiando y pegando cualquier archivo en la ubicación compartida. Si la copia se realiza correctamente sin errores, el acceso se configura adecuadamente.

Para que se produzca una comunicación de datos de radar adecuada entre el conector **AS P3D** (*servidor*) y **ASP3D** (*cliente*), debe abrir el puerto de red de datos de radar (**TCP**) en ambas máquinas para los paquetes entrantes. De forma predeterminada, este puerto es **19284**. Puede cambiar este Puerto a través de la pantalla de configuración de **ASP3D** (*categoría de opciones generales*). Si no abre este puerto, se producirá falta de gráficos detallados de *radar / nubes / nubes*. Además, el puerto del servidor web debe estar abierto (*predeterminado en 19285*). Este puerto proporciona la capacidad de la aplicación web complementaria, lo que le permite usar un navegador en cualquier dispositivo para ver y controlar el clima.

Finalmente, es posible que deba abrir el **puerto 445 (TCP)** tanto en el cliente como en el servidor para habilitar las comunicaciones de canalización adecuadas entre el cliente **ASP3D** y el módulo **conector** en el servidor. Es lo mismo que el "**Puerto para compartir archivos e impresoras**" y normalmente está habilitado de forma predeterminada cuando la red de Windows está habilitada, pero es posible que deba abrirse manualmente en algunos casos.

Cuando ejecute **ASP3D** desde la máquina cliente por primera vez, deberá apuntar a la ubicación adecuada de la carpeta de complementos compartidos mencionada en los pasos anteriores. Se pueden solicitar rutas adicionales, incluida la ruta de instalación del simulador y la ruta de datos de la aplicación del simulador. Si se solicita, estas rutas también deben *compartirse / configurarse* correctamente y seleccionarse adecuadamente.

Centro de soporte de HiFi

HiFi ofrece dos opciones para obtener soporte para **ActiveSky P3D**:

- **Centro de Soporte HiFi**

Es el *Centro Oficial* para obtener **soporte**, incluido el **soporte técnico**, de **pedidos** y de **facturación**. Utiliza un sistema de **tickets** que permite la escalada, el estado actual y la transferencia de archivos (*capturas de pantalla, registros, correcciones*).

Acceda a nuestro **Centro de soporte** en support.hifitechinc.com

- **Foros de HiFi**

Nuestros propios foros donde puede discutir de **ASP3D**, **simulación** y **clima de aviación** con otros miembros de la comunidad, usuarios de **ActiveSky** y **desarrolladores de HiFi**.

Acceda a los foros de **HiFi** en www.hifisimtech.com

Nuestro objetivo es brindar un excelente servicio al cliente y cumplir o superar todas sus expectativas. ¡*Danos la oportunidad de servirte!*

Créditos

Programación de clientes potenciales

Kostas Terzides

Gestión / desarrollo de productos

Damian Clark

Gestión de soporte y pruebas beta

Dave Opper, Jordan Jafferjee y Robert Halmich

Conjuntos de voz

Damian Clark (USA-West-1) Devin Pollock (Canada-1) Victor Baron (USA-Mid-1) Dave Opper (USA-East-1) Guenter Steiner (Alemania-1) Gerd Johansson (Suecia-Este-1).

[Escriba aquí]

Todos en **HiFi** queremos expresar nuestro más sincero agradecimiento a las siguientes personas y organizaciones por su apoyo a nuestros esfuerzos y/o apoyo de la simulación de vuelo en general (*sin ningún orden en particular*):

The HiFi Private Beta Testing Team, PMDG, iFly, AivlaSoft, A2A, Majestic Software, Flight Sim Labs, Peter Dowson, AVSIM, Laminar Reseach, Lockheed Martin.